

**EESTI MV VÖRKPALL N35+; M40+ 4 ETAPP SAAREMAA****MEHED**

A	B
Tiigimeistrid/Tõrva Pall	Bait
Nuustaku	Läänemaa
Neemeco	Retro
Tartu valla SK	Saaremaa

MEHED			
25.04.2026		VÄLJAK 1	
		Mäng	Kohtunik
1	10.00	Retro-Saaremaa	Läänemaa
2	10.45	Läänemaa-Bait	Retro
3	11.30	Läänemaa-Saaremaa	Bait
4	12.15	Bait-Retro	Saaremaa
5	13.00	Bait-Saaremaa	Retro
6	13.45	Tiigimeistrid-Nuustaku	Tartu valla SK
7	14.30	Neemeco-Tartu valla SK	Nuustaku
8	15.15	Tiigimeistrid-Neemeco	Neemeco
9	16.00	Nuustaku-Tartu valla SK	Tiigimeistrid
10	16.45	Nuustaku-Neemeco	Tartu valla SK

MEHED					
26.04.2026		VÄLJAK 1		VÄLJAK 2	
		Mäng	Kohtunik	Mäng	Kohtunik
1	10.30	Läänemaa-Retro	Saaremaa	Tiigimeistrid-Tartu valla SK	Neemeco
2	11.15	5-8: A3-B4	A2	5-8: A4-B3	B2
3	12.15	PF:A1-B2	eelmine kaotaja	PF: A2-B1	eelmine kaotaja
4	13.15	5-6:	eelmine kaotaja	7-8:	eelmine kaotaja
5	14.15	1-2:	eelmine kaotaja	3-4:	eelmine kaotaja

Alagruppi mängud mängitakse 2 geimi 21p. 2p. vahega

Play-offid: Mängitakse 2-geimi võiduni 25.p. geim 2-vahe; 3-geim 15.p. 2-vahe

Alagrupis 2-0 3p. 1-1 1p.

Paremuse selgitamise järjekord: punktid, võidud, geimide suhe, omavahelise(te) mängude punktide suhe, kõikide mängude punktide suhe

### EESTI MV VÖRKPAALL N35+; M40+ 4 ETAPP SAAREMAA

#### NAISED

	A	B
1	Sõbrad	Ülenurme
2	Nonii	Neemeco
3	Võru	Retro
4	Põlva	Infra Road

NAISED					
25.04.2026		VÄLJAK 2		VÄLJAK 3	
		Mäng	Kohtunik	Mäng	Kohtunik
1	10.00	Sõbrad-Võru	Nonii	Ülenurme-Retro	Neemeco
2	10.50	Nonii-Põlva	Sõbrad	Neemeco-Infra Road	Ülenurme
3	11.40	Sõbrad-Põlva	Võru	Ülenurme-Infra Road	Retro
4	12.30	Nonii-Võru	Põlva	Neemeco-Retro	Infra Road
5	13.20	Sõbrad-Nonii	Võru	Ülenurme-Neemeco	Retro
6	14.30	Põlva-Võru	Nonii	Retro-Infra Road	Neemeco
7	15.30	3-4:	A3	7-8:	B3
8	16.30	1-2:	eelmine kaotaja	5-6:	eelmine kaotaja

Alagruppi mängud mängitakse 2 geimi 21p. 2p. Vahega

Kohamängud mängitakse 2 geimi võiduni 2 geimi 21p ja 3 geim 15p

Alagrupis 2-0 3p. 1-1 1p.

Paremuse selgitamise järjekord: punktid, võidud, geimide suhe, omavahelise(te) mängude punktide suhe, kõikide mängude punktide suhe