

## EESTI NOORTE 2023.a. VÕRKPALLI KARIKAVÕISTLUSTE JUHEND U-20 (A) vanuseklassile

### 1. Aeg ja koht.

Tsoonivõistlused toimuvad - neidudele ja noormeestele **15.-17.septembrini 2023.a.** eriplaani alusel (vajadusel võib kolmanda päevana kasutada reedet).

Finaalturniirid peetakse:

- neidudele **6.- 8.oktoobrini 2023.a.**
- noormeestele **6.- 8.oktoobrini 2023.a.**

### 2. Osavõtjad.

Võistlustest võivad osa võtta spordikoolide, -klubide ja koolide võistkonnad, mis on komplekteeritud võistlejatest, kelle sünniaeg on **2005.a. või hilisem** ning kellel on **kehtiv EVF-i mängijalitsents**. Võistkonna suurus on kuni **neliteist** mängijat ja **kaks** treener-esindaja. Minimaalne võistkonna liikmete arv 2 libero puhul on 8 (6+2). Minimaalne võistkonna liikmete arv 1 libero puhul on 7 (6+1). Kui võistkonnas on üles antud 13 või 14 mängijat, peab olema 2 liberot. Kõik võistkonnad peavad olema ühtses võistlusdressis (särgid, püksid) ning peavad omama määrustepärast numeratsiooni.

### 3. Võistluste süsteem.

Eelvõistluste süsteem ja koht teatatakse pärast eelregistreerimist. Finaalgruppidesse jaotamise põhimõtted (vt lisa 1. Näiteks 2 finaalgruppi pääsevad 3-ndad kohad, pluss 2 paremat 4. kohta jne). **NB! Juhul kui võistlustele registreerub rohkem kui 17 võistkonda, kes osalevad tsooniturniiridel, korraldatakse 6 tsooniturniiri. Finaalgruppidesse jaotamise põhimõtted (vt lisa 2. Näiteks 2 finaalgruppi pääsevad 5 paremat teist kohta, 3 finaalgruppi nõrgem teine koht pluss 4 paremat 3. kohta jne).** Kui tsoonides on erinev arv võistkondi, siis arvestatakse nii mitut omavahelist mängu, kui on võistkondi kõige väiksemal tsooniturniiril.

Eelvõistlustelt finaali pääsenud 6 esimest (neidude ja noormeeste) võistkonda mängivad I finaalturniiril turniirisüsteemis. Ülejäänud võistkonnad mängivad 5 võistkonnalistes finaalgruppides, vastavalt saavutatud kohale tsooni-võistlustel, teisel (7-11.koht) või (12-16.koht) III finaalturniiril turniirisüsteemis jne. Järgmise sama vanuseklassi tsoonivõistlustel võistlevad I finaalgrupi 5. ja 6. ning II finaalgrupi 1. ja 2. koha saavutanud ja vajadusel II finaalgrupi 4.ja 5. ning III finaalgrupi 1. ja 2. koha saavutanud võistkonnad põhimõttel, et I finaalgrupi 5. koht mängib II finaalgrupi 2. kohaga ning I finaalgrupi 6. koht mängib II finaalgrupi 1. kohaga. Sama põhimõtte kehtib ka II finaalgrupi 4. ja 5. koha ning III finaalgrupi 1. ja 2. koha saavutanud võistkondade vahel jne. Mängu korraldamise eesõigus on kõrgema asetusega võistkonnal. Võistlused peetakse FIVB kehtivate mängureeglite alusel 5 geimist parem. Võitja selgitamisel arvestatakse esmalt võitude, seejärel punktide arvu. Kahe või enama võistkonna võrdsete punktide arvu korral määratab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe ning selle võrdsuse korral reastatakse võistkonnad omavaheliste mängude tulemuste alusel arvestades eelnevaid põhimõtteid.

3:1 ja 3:0 võit annab 3 punkti, 3:2 võit annab 2 punkti, 2:3 kaotus annab ühe punkti ning 1:3 ja 0:3 kaotus annavad 0 punkti. NB! Mängude ette mängimine nii tsooni- kui finaalturniiridel ei ole lubatud.

Ülesandmislehed koos võistlusprotokollidega (korralikult täidetuna ning treenerite ja kaptenite poolt allkirjastatuna) ning tabel (milles välja arvatud: võitude arv, mängu punktid, võidetud ja kaotatud geimide suhted (ka jagatis) tuleb lähetada EVF-i mängujärgselt hiljemalt 1 tööpäeva jooksul, et oleks võimalik finaalgruppideks reitingud välja selgitada (võib kaskanneeritult).

\* Hooaja esimesest **tsoonivõistlusest** on loobumine lubatud vaid juhul, kui võistkond teatab EVF-i vastavast otsusest registreerimisega samal päeval e-maili teel. Sellisel juhul ei paigutata võistkonda süsteemi uss alusel tsooniturniirile ning ta alustab kõige madalamas finaalgrupis sanktsioonideta. Kõige madalamas finaalgrupis olevate võistkondade süsteemi võib teha muudatusi vastavalt registreeritud võistkondade arvule, sh nn loobunud võistkonnad.

\* Juhul kui registreerunud võistkond loobub (ka etteteatamisega korraldajale ja EVF-i) **finaalvõistlustele minemast, siis trahvitakse klubi EVF noortevõistluste korraldamise reglemendi sanktsioonide alusel 200.- euroga** ning järgmisel selle vanuseklassi võistlusel alustab ta võistlust aste madalamas finaalgrupis.

Erandiks on teel võistluspaika juhtunud põhjendatud takistused (force majeure), mis vaadatakse eraldi läbi EVTK juhatuse poolt, juhul kui klubi on koheselt teavitanud korraldajat ning hiljemalt esimesel tööpäeval peale võistlusi esitanud EVF-i kirjaliku avalduse põhjendusega võistlusest loobumise kohta. Turniiril, ühe loobumise korral, esitab loobuv võistkond korraldajale kirjaliku avalduse koos põhjendusega, millest korraldajal on kohustus ülejäänud võistkondi koheselt teavitada. Kahe loobumise korral tühistatakse võistkonna tulemused, järgmisel võistlusel tuleb neil alustada kõige madalamast finaalgripi (EVF noortevõistluste korraldamise reglement.) Erandiks on teel võistluspaika juhtunud põhjendatud takistused (force majeure), mis vaadatakse eraldi läbi EVTK juhatuse poolt, juhul kui klubi on koheselt teavitanud korraldajat ja EVF-i tekkinud probleemist. Sellisel juhul tuleb neil alustada järgmist võistlust 1 aste madalamast finaalgripi. (Näide: võistkond ei jõua esimesele võistluspäevale ja saab 2 või enam kaotust aga võib endiselt mängida järgmised päevad ja võidelda püsima jäämise eest.)

*NB! Võistluste süsteem võib muutuda vastavalt EVF juhatuse otsustele, lähtudes Eesti Vabariigi Valitsuse ja Terviseameti regulatsioonidest.*

#### 4. Võistlustele registreerimine

Osalemiseks registreerimine toimub hiljemalt **29.augustiks 2023.a. maia.volley.ee andmebaasis (AB)**. Turniiri korraldajale esitada enne võistluste algust **andmebaasi väljatrükk registreeritud võistkonna koosseisust** (NB! Mitte segi ajada klubi poolt litsenseeritud mängijate nimekirjaga) või samade andmetega täidetud **EVF vormil N-02** võistkonna registreerimisleht koos õpilaspiletitega vm isikut tõendavate dokumentidega.

Peakohtunik/delegaat kontrollib I finaalgripi ning turniiri korraldaja II ja III finaalgripi esitatud nimekirja õigsust aadressil **maia.volley.ee** olevate võistkonna andmetega (võistkonna koosseis AB-s). Erisuste korral loetakse kehtivaks AB andmeid ning võistkonda mittelisatud mängijad ei saa võistlustel osaleda. Spordikoolid, koolid ja klubid, kes soovivad võistlustel osaleda kahe jne. võistkonnaga, peavad võistkondade registreerimiseks esitama mõlema võistkonna andmebaasi väljatrüki või registreerimislehe EVF vormil N - 02.

#### 5. Majandamine

Tsooni- ja finaalvõistlustel kannab võistlustega seotud kulu (lähetus, toit, majutus) lähetav organisatsioon. Finaalvõistluste läbiviimise kuludest kannab EVF:

- I finaalgripi kohtunike ja org. kulud (karikad, diplomid). Peakohtunik/delegaadiga seotud kulud. Finaalvõistluste võistluspaiga üüri kulu kannab võistlusi vastu võttev organisatsioon.
- II finaalgripi kuludest kompenseerib EVF korraldajale kohtunike kulu 150.-euro ulatuses.

Kõik käesolevas juhendis määratlemata küsimused lahendab EVF-i treenerite toimkond koostöös EVF sekretariaadiga.

**NB!** Võistkonna registreerimismaks **40.- EUR** tuleb tasuda registreerimistähtajaks Eesti Võrkpalli Liidu kontole nr EE072200221002100266 **andmebaasi** poolt genereeritud arve alusel.

#### 6. Üldeeskirjad

Võrgu kõrgus neidudele 224 cm noormeestele on 243 cm. U-20 vanuseklassi karikavõistluste ametlik mängupall on MIKASA V200W. Turniiri korraldaja kindlustab pallid.

Lisa 1

EKV – hooaja 1. tsoon			EKV	EVF KV – hooaja 2. tsoon	
tsoon1	tsoon2	tsoon3		jne	
1	1	1	1		
2	2	2	2		
3	3	3	3		
4	4	4*	4		
5	5	5	5		
6*	6	6	6	tsoonimängud	
7	7	**	1		
			2		
			3		
			4		
			5	tsoonimängud	

\* kõige nõrgem 4. koht/ parem 6. koht

\*\* Juhul kui tsoonis on erinev arv võistkondi, siis antud näite põhjal arvestatakse ka

tsoonis 1 ja tsoonis 2 paremusjärjestust  
esimese kuue võistkonna vahel

1
2
3
4
5
1
2

tsoonimängud

3 jne

## Lisa 2

EKV – hooaja 1. tsoon						
tsoon1	tsoon2	tsoon3	tsoon4	tsoon5	tsoon6	
1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2*
3	3	3	3*	3**	3	3
4	4	4**	4	4	4	4
5	5	***				

EKV

EVF KV –  
hooaja 2. tsoon

jne

1

2

3

4

5

6

tsoonimängud

1

2

3

4

5

tsoonimängud

1

2

3

4

5

tsoonimängud

1

2

3 jne

\* kõige nõrgem 2. koht/ 4  
paremat 3. kohta, \*\* jne  
\*\*\* Juhul kui tsoonis on  
erinev arv võistkondi, siis  
antud näite põhjal  
arvestatakse ka tsoonis 1 ja  
tsoonis 2 paremusjärjestust  
esimese nelja võistkonna  
vahel