

MUUDATUSED AMETLIKES VÕRKPALLI REEGLITES 2022-2024

Reegel	Reegli tekst 2017-2020 (pikendatud kuni 2021 Tokyo olümpia edasilükkamise tõttu)	Reegli tekst 2022-2024	Muudatuse liik
1.2.2	Mänguala kate peab olema tasane, horisontaalne ja ühetaoline. Ta ei tohi kujutada mingit ohtu mängijate traumeerimiseks. Keelatud on mängida konarlikel või libedatel pindadel. FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel peavad jooned olema heledat värvi. Mänguväljak ja vaba-ala peavad olema erinevat värvi.	Mänguala kate peab olema tasane, horisontaalne ja ühetaoline. See ei tohi kujutada mingit ohtu mängijatele vigastuste tekitamiseks. Keelatud on mängida konarlikel või libedatel pindadel. FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel peavad jooned olema valget värvi. Mänguväljak ja vaba-ala peavad olema erinevat värvi. Eristamaks ründeala taga-alast, võib mänguväljak olla mitut erinevat värvi.	Täiendus
1.4.5	Soojenduskoht FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel asuvad ca 3 x 3 m suurusega soojenduskohad väljaspool vaba-ala mõlema võistkonna pinkide poolse külje nurgas.	Soojenduskoht FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel asuvad ca 3 x 3 m suurusega soojenduskohad väljaspool vaba-ala mõlema võistkonna pinkide poolse külje nurgas, kus need ei sega publiku vaadet, või alternatiivina võistkonna pinkide taga, kui tribüüni madalaim aste on väljakupinnast kõrgemal kui 2,5 m.	Täiendus
1.4.6	Karistuskoht Karistuskoht, mõõtmetega ca 1 x 1 m ja varustatud kahe tooliga, asub kontrollalas, väljaspool mänguväljaku tagajoone pikendust. Nad võivad olla piiratud 5 cm laiuse punase joonega.	1.4.6 – KUSTUTATUD	Reegli muudatus (et vältida tühje toole mänguväljal). Mõjutab reegleid: 21.3.2.1 – 21.3.3.1 – 24.2.10 – mõisteid: Karistuskoht
1.6	Reegli tekst puudub 2017-2020 versioonis FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel peab mänguala valgustatus olema 1000-1500 luksi mõõdetuna 1 m kõrgusel mänguala pinnast.	Peab olema vähemalt 300 luksi. FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel peab mänguala valgustatus olema vähemalt 2000 luksi mõõdetuna 1 m kõrgusel mänguala pinnast.	Reegli muudatus (et anda juhiseid kohalike võistluste korraldajatele ja kohandada FIVB võistluste valgustust

			televisiooni vajadustele vastavaks)
2.2	VÕRK Võrk on 1 m laiune ja 9,5 kuni 10 m pikkune (ulatudes 25 kuni 50 cm kummalegi poole piiridelintidest) ning koosneb mustadest 10 cm küljepikkusega ruudukujulistest võrgu silmadest.	VÕRK Võrk on 1 m (+/- 3 cm) laiune ja 9,5 kuni 10 m pikkune (ulatudes 25 kuni 50 cm kummalegi poole piiridelintidest) ning koosneb mustadest 10 cm küljepikkusega ruudukujulistest võrgu silmadest. <i>Selle reegli ülejäänud lõigud jäävad samaks, ruumisäästu mõttes ei kopeeri siia kogu teksti. KT</i>	Täiendus
4.1.1	Võistkond võib mänguks koosneda maksimaalselt 12 mängijast, pluss - Treenerid: üks treener ja maksimaalselt kaks abitreenerit, - Meditsiinipersonal – üks võistkonna terapeut ja üks arst. Ainult need isikud, kes on kantud mänguprotokolli, võivad siseneda mängu- /kontrollalasse ja võtta osa ametlikust soojendusest ning mängust. FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel täiskasvanutele võib mänguprotokolli registreerida ja mängust osa võtta kuni 14 mängijat. Treener valib maksimaalselt viis ametnikku/võistkonna liiget varumängijate pingile (kaasa arvatud treener), kuid nad peavad olema mänguprotokolli lisatud ja registreeritud O-2(bis) registreerimisvormil. Võistkonna mänedžer ei tohi istuda võistkonna pingil ega selle taga kontrollalas.	Võistkond võib mänguks koosneda maksimaalselt 12 mängijast, pluss - Treenerid: üks treener ja maksimaalselt kaks abitreenerit, - Meditsiinipersonal – üks võistkonna terapeut ja üks arst. Ainult need isikud, kes on kantud mänguprotokolli, võivad siseneda mängu- /kontrollalasse ja võtta osa ametlikust soojendusest ning mängust. FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel täiskasvanutele võib mänguprotokolli registreerida ja mängust osa võtta kuni 14 mängijat. Treener valib varumängijate pingile maksimaalselt viis ametnikku/võistkonna liiget (kaasa arvatud treener ise), kes peavad olema mänguprotokolli lisatud ja registreeritud O-2(bis) registreerimisvormil. Võistkonna mänedžer ega võistkonna meediaesindaja ei tohi istuda võistkonna pingil ega selle taga kontrollalas.	Täiendus/ selgitus

	FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel peavad arst ja võistkonna terapeut olema delegatsiooni koosseisus ja eelnevalt tunnustatud FIVB poolt. Siiski, FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel täiskasvanutele, kui nad ei ole võistkonna ametnikena registreeritud, peavad nad istuma eraldustara ääres mängu-/kontrollala sees ja võivad mängu sekkuda vaid kohtunike kutsel mängijatega juhtunud eriolukordadel. Võistkonna terapeut (isegi siis, kui ta pole võistkonna pingil) võib abistada võistkonda soojenduse ajal kuni ametliku soojenduse alguseni võrgu juures. Iga võistluse ametlikud regulatsioonid leiab konkreetse võistluse juhendist.	FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel peavad arst ja võistkonna terapeut olema delegatsiooni koosseisus ja eelnevalt FIVB poolt akrediteeritud. Siiski, FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel täiskasvanutele, kui nad ei ole võistkonna ametnikena registreeritud, peavad nad istuma eraldustara ääres mängu-/kontrollala sees või konkreetse võistluse juhendis sätestatud spetsiaalses kohas ja võivad mängu sekkuda vaid kohtunike kutsel mängijatega juhtunud eriolukordadel. Võistkonna terapeut (isegi siis, kui ta pole võistkonna pingil) võib abistada võistkonda soojenduse ajal kuni ametliku soojenduse alguseni võrgu juures. Iga võistluse ametlikud regulatsioonid leiab konkreetse võistluse juhendist.	
4.1.2	Üks mängijatest, kuid mitte Libero, on võistkonna kapten ja ta peab olema märgitud võistlusprotokollis.	Üks mängijatest, kuid mitte Libero , on võistkonna kapten ning peab olema märgitud võistlusprotokollis.	Mõjutatud reegli 5 muutmisest
4.2.2	Ainult võistkonna koosseisus olevad liikmed võivad kohtumise ajal istuda võistkonna pingil ning osa võtta ametlikust soojendusest.	Ainult võistkonna koosseisus olevad liikmed võivad siseneda mängualale , kohtumise ajal istuda võistkonna pingil ning osa võtta ametlikust soojendusest.	Täiendus
4.2.3.2	vaheaja ja tehnilise vaheaja jooksul: vabaalas oma väljakupoole taga.	vaheaja ja tehnilise vaheaja jooksul: vabaalas oma väljakupoole taga.	Mõjutatud reegli 15.4.2 kustutamisest
4.5.3	Mängijad võivad kaitseks või toestamiseks kanda kompressioone vigastusi ära hoidvaid vahendeid). FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel täiskasvanutele peavad need vahendeid olema vastava varustuse osaga sama värvi.	Mängijad võivad kaitseks või toestamiseks kanda kompressioone (vigastusi ära hoidvaid polsterdatud vahendeid). FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel täiskasvanutele peavad need vahendid olema vastava varustuse osaga sama värvi. Kasutada võib ka musta, valget ja neutraalset värvi vahendeid, kui need on kõikidel kasutajatel sama värvi.	Täiendus

5	Mõlemad, nii võistkonna kapten kui treener, kannavad vastutust oma võistkonna liikmete käitumise ja distsipliini eest. Liberod ei saa olla võistkonna ega mängu kapteniks.	Mõlemad, nii võistkonna kapten kui treener, kannavad vastutust oma võistkonna liikmete käitumise ja distsipliini eest. Liberod võivad olla nii võistkonna kui mängu kapteniks.	Reegli muudatus (Liberi lubamine võistkonna või mängu kapteniks) Mõjutab reegleid: 4.1.2 – 5.1.2 – 19.4.2.5
5.1.2	KOHTUMISE AJAL väljakul olles on võistkonna kapten mängu kapteniks. Kui võistkonna kapten ei asu väljakul, peab treener või võistkonna kapten määrama teise väljakul mängiva mängija, kuid mitte Libero, mängu kapteni kohustusi täitma. Mängu kapten säilitab oma kohustused kuni vahetuseni, võistkonna kapteni naasmiseni väljakule või geimi lõpuni.	KOHTUMISE AJAL väljakul olles on võistkonna kapten mängu kapteniks. Kui võistkonna kapten ei asu väljakul, peab treener või võistkonna kapten määrama teise väljakul mängiva mängija, kuid mitte Libero , mängu kapteni kohustusi täitma. Mängu kapten säilitab oma kohustused kuni vahetuseni, võistkonna kapteni naasmiseni väljakule või geimi lõpuni.	Mõjutatud reegli 5 muutmisest
5.1.2.3	treeneri puudumisel paluda vaheaegu ja mängijate vahetusi	treeneri puudumisel paluda vaheaegu ja mängijate vahetusi, kui võistkonnal pole abitreenerit, kes on treeneri kohustused üle võtnud	Selgitus vältimaks ülesannete kattumist
5.2.3.4	võib nagu ka teised võistkonna liikmed anda juhiseid väljakumängijatele. Treener võib anda neid juhiseid seistes või liikudes vaba-alas oma võistkonna pingi ees ründeala pikenduse joonest kuni soojendusala ilma et ta segaks või viivitaks mängu.	Võib, nagu ka teised võistkonna liikmed, anda juhiseid väljakumängijatele. Treener võib anda neid juhiseid, seistes või liikudes vaba-alas oma võistkonna pingi ees ründeala pikenduse joonest kuni soojenduskohani, kui see asub mängu kontrollala nurgas , ilma et ta segaks või viivitaks mängu. Kui soojenduskoht asub võistkonna pingi taga, võib treener liikuda ründeala pikenduse joonest kuni võistkonna väljakupoole lõpuni, takistamata sealjuures piirikohtunike vaatevälja.	Selgitus Mõjutatud reegli 1.4.5 täiendusest.
7.2.3	Kui soojendus viiakse läbi järjestikku, siis teeb seda võrgu juures esimesena võistkond, kes pallib esimesena.	Kui soojendus viiakse läbi järjestikku, siis teeb seda võrgu juures esimesena võistkond, kes pallib esimesena. FIVB, Maailma ja Ametlikel võistlustel peavad kõik mängijad kandma võistlusvormi kogu protokollilise tegevuse ja soojenduse ajal.	Selgitus

7.4.3	Mängijate asetus tehakse kindlaks ja kontrollitakse nende jalalabade asetuse järgi kokkupuutel väljakuga:	Mängijate asetus tehakse kindlaks ja kontrollitakse nende jalalabade asetuse järgi kokkupuutel väljakuga (asetuse määrab viimane kokkupuude põrandaga) järgnevalt:	Reegli muudatus (selgituseks)
7.4.3.1	igal eesliinimängijal peab olema vähemalt osa jalalabast keskjoonele lähemal kui vastava tagaliinimängija jalad;	iga tagaliinimängija peab olema samal kaugusel või vähemalt ühe jalalaba ühe osaga keskjoonest kaugemal kui vastava eesliinimängija eesmine jalalaba ;	Reegli muudatus („lähemal“ asemel „kaugemal“, et võimaldada mängijate asetuses pallingu ajal rohkem paindlikkust)
7.4.3.2	igal parem(vasak) -poolsele mängijal peab olema vähemalt osa jalalabast parem(vasak) -poolsele küljjoonele lähemal kui vastava liini keskmise mängija jalad.	iga parem(vasak) -poolne mängija peab olema samal kaugusel või vähemalt ühe jalalaba ühe osaga parem(vasak) -poolsele küljjoonele lähemal kui teiste sama liini mängijate parem(vasak) -poolsest küljjoonest kaugemal olevad jalalabad.	
9	Iga võistkond peab mängima oma mänguala ja mänguruumi piires (välja arvatud Reegel 10.1.2.). Sellegipoolest võib palli tagasi mängida väljastpoolt oma vaba-ala piire.	Iga võistkond peab mängima oma mänguala ja mänguruumi piires (välja arvatud Reegel 10.1.2.). Sellegipoolest võib palli tagasi mängida väljastpoolt oma vaba-ala piire ja üle kohtunik-sekretäri laua kogu selle ulatuses .	Reegli muudatus (vaatemänguliste olukordade võimaldamiseks)
11.2.2.1	on lubatud puudutada vastase väljakut jalalabaga(dega) tingimusel, et mingi osa üleminevast(test) jalalabast(dest) puudutab keskjoont või asub otse selle kohal	on lubatud puudutada vastase väljakut jalalaba(de)ga tingimusel, et mingi osa ülemineva(te)st jalalaba(de)st puudutab keskjoont või asub otse selle kohal ning see tegevus ei sega vastasvõistkonna mängu ;	Selgitus
11.3.2	Mängijad võivad puudutada kinnitusposte, trosse või mistahes muud eset väljaspool antenne, seal hulgas võrku, tingimusel, et see ei sega mängu	Mängijad võivad puudutada kinnitusposte, trosse või mistahes muud eset väljaspool antenne, seal hulgas võrku, tingimusel, et see ei sega mängu (välja arvatud reegel 9.1.3)	Numeratsioon
12.5.1	Pallingut sooritava võistkonna mängijad ei tohi segada pallingut vastuvõtvaid mängijaid individuaalse või kollektiivse kattega, varjates pallijat ja palli lennutrajektoori.	Pallingut sooritava võistkonna mängijad ei tohi segada pallingut vastuvõtvaid mängijaid individuaalse või kollektiivse kattega, varjates pallingulööki ja palli lennutrajektoori.	Selgitus
12.5.2	Palliva võistkonna mängija või grupp mängijaid teevad kätte, kui nad vehivad kätega, hüppavad või liiguvad võrgu ees pallingu sooritamise ajal või seisavad grupis nii, et varjata pallijat ja palli lennutrajektoori enne, kui pall jõuab võrgu vertikaaltasapinnani.	Palliva võistkonna mängija või grupp mängijaid teevad kätte, kui nad vehivad kätega, hüppavad või liiguvad võrgu ees pallingu sooritamise ajal või seisavad grupis nii, et varjatud on nii pallingulöök kui palli lennutrajektoori kuni palli jõudmiseni võrgu vertikaaltasapinnani. Kui vähemalt	Selgitus

		üks neist on vastasvõistkonnale nähtav, ei ole tegemist kattega.	
14.3	SULUSTAMINE VASTASE MÄNGURUUMIS Sulustamisel võib mängija viia oma käelabad ja käsivarred üle võrgu tingimusel, et see tegevus ei sega vastase mängu. Järelikult ei tohi puudutada vastaspoolel olevat palli enne, kui vastasmängija on sooritanud ründelöögi.	SULUSTAMINE VASTASE MÄNGURUUMIS Sulustamisel võib mängija viia oma käelabad ja käsivarred üle võrgu tingimusel, et see tegevus ei sega vastase mängu. Järelikult ei tohi puudutada vastaspoolel olevat palli enne , kui vastasmängija on sooritanud ründelöögi.	Mõjutatud reegli 14.6.1 muutmisest
14.6.1	Sulustaja puudutab VASTASE mänguruumis olevat palli enne ründelööki või vastase ründelöögiga üheaegselt.	Sulustaja puudutab VASTASE mänguruumis olevat palli enne ründelööki.	Reegli muudatus (vältimaks mängu käigu ebavajalikku katkestamist)
15.2.4		Võistkonnal ei ole lubatud paluda reeglipärast mängukatkestust pärast seda, kui sama mängukatkestuse jooksul on nende palve juba tagasi lükatud ja määratud viivituskaristus (s.t enne järgmise pallimängimise lõppu).	Uus reegel (selgituseks)
15.4	VAHEAJAD JA TEHNILISED VAHEAJAD	VAHEAJAD JA TEHNILISED VAHEAJAD	Mõjutatud reegli 15.4.2 kustutamisest
15.4.1	Palve vaheajale esitatakse vastavat käesignaali näidates, kui pall on mängust väljas ja enne pallingut lubavat vilet. Kõik palutud vaheajad kestavad 30 sekundit. FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel on vaheaja palumiseks kohustuslik kasutada sumistit ja siis käesignaali.	Palve vaheajale esitatakse vastavat käesignaali näidates, kui pall on mängust väljas ja enne pallingut lubavat vilet. Kõik palutud vaheajad kestavad 30 sekundit. FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel võib vaheaegade kestust muuta, kui FIVB korraldaja sellekohase palve rahuldab. FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel on vaheaja palumiseks kohustuslik kasutada sumistit ja siis käesignaali.	Selgitus
15.4.2	FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel on geimides 1-4 lisaks kaks “tehnilist vaheaega”, kestusega 60 sekundit ja need rakendatakse automaatselt, kui punktidega ees olev võistkond kogub 8 ja 16 punkti.	15.4.2 – KUSTUTATUD	Reegli muudatus (vajaduse korral sätestatud ainult konkreetse võistluse juhendis)

			Mõjutab reegleid: 4.2.3 – 15.4 – 15.4.3 – 15.4.4
15.4.3	Otsustavas (viiendas) geimis ei ole “tehnilisi vaheaegu” ja iga võistkond võib paluda kaks 30 sekundilist vaheaega	15.4.3 – KUSTUTATUD	Reegli muudatus (mõjutatud reegli 15.4.2 kustutamisest)
15.4.4	Kõikidel vaheaegadel (seal hulgas tehnilistel vaheaegadel) peavad väljakul asuvad mängijad minema vaba-alamasse oma pingi juurde.	Uus number 15.4.2 Kõikidel vaheaegadel (seal hulgas tehnilistel vaheaegadel) peavad väljakul asuvad mängijad minema vaba-alamasse oma pingi juurde.	Numeratsiooni ja sõnastust muudetud reeglite 15.4.2 ja 15.4.3 kustutamise tõttu
15.7	ERAKORRALINE VAHETUS Mängija (välja arvatud Libero), kes ei saa mängu jätkata vigastuse/ haigestumise tõttu, tuleb määrustepäraselt välja vahetada. Kui see pole võimalik, tohib võistkond teha ERAKORRALISE vahetuse väljaspool reegli 15.6. piire. Erakorraline vahetus tähendab seda, et iga mängijat, kes ei asu vigastuse/ haigestumise hetkel väljakul, välja arvatud Libero, teine Libero või nende asendusmängija, võib vahetada väljakul vigastatud/ haigestunud mängija asemele. Välja vahetatud vigastatud/haigestunud mängijal ei ole lubatud enam mängust osa võtta.	ERAKORRALINE VAHETUS Mängija (välja arvatud Libero), kes ei saa mängu jätkata vigastuse/ haigestumise või eemaldamise/ diskvalifitseerimise tõttu, tuleb määrustepäraselt välja vahetada. Kui see pole võimalik, tohib võistkond teha ERAKORRALISE vahetuse väljaspool reegli 15.6. piire. Erakorraline vahetus tähendab seda, et iga mängijat, kes ei asu vigastuse/ haigestumise/ eemaldamise/ diskvalifitseerimise hetkel väljakul, välja arvatud Libero, teine Libero või nende asendusmängija, võib vahetada väljakul vigastatud/ haigestunud/ eemaldatud/ diskvalifitseeritud mängija asemele. Välja vahetatud vigastatud/ haigestunud /eemaldatud mängijal ei ole lubatud enam mängust osa võtta.	Mõjutatud reegli 15.8 muutmisest
15.8	VAHETUS EEMALDAMISEL VÕI DISKVALIFITSEERIMISEL EEMALDATUD või DISKVALIFITSEERITUD mängija tuleb viivitamatult välja vahetada reeglipärase vahetusega.	VAHETUS EEMALDAMISEL VÕI DISKVALIFITSEERIMISEL EEMALDATUD või DISKVALIFITSEERITUD mängija tuleb viivitamatult välja vahetada reeglipärase vahetusega. Kui see pole võimalik, on võistkonnal õigus teha	Reegli muudatus (vältimaks olukorda, kus võistkond võib sel põhjusel geimi kaotada, või halvimal võimalikul juhul,

	Kui see pole võimalik, loetakse võistkond mittetäielikus koosseisus olevaks.	erakorraline vahetus. Kui ka see pole võimalik, loetakse võistkond mittetäielikus koosseisus olevaks.	mõlemad võistkonnad võidakse lugeda mittetäielikuks samal ajal) Mõjutab reegleid: 15.7 – 15.11.1.3
15.10.3b	Kui mängija ei ole vahetuseks valmis, siis vahetust ei lubata ja võistkonda karistatakse viivitamise eest.	Kui mängija ei ole palve esitamise hetkel vahetuseks valmis, siis vahetust ei lubata ja võistkonda karistatakse viivitamise eest.	Täiendus
15.10.3c	Vahetuse palve registreerib ja teadustab kohtunik-sekretär või teine kohtunik, kasutades selleks vastavalt sumistit või vilet. Teine kohtunik kinnitab vahetuse. FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel kasutatakse vahetuse protseduuri lihtsustamiseks spetsiaalseid nummerdatud vahetustahvleid (ka siis, kui kasutatakse elektroonilisi seadmeid).	Vahetuse palve registreerib ja teadustab kohtunik-sekretär või teine kohtunik, kasutades selleks vastavalt sumistit või vilet. Teine kohtunik kinnitab vahetuse. FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel kasutatakse vahetuse protseduuri lihtsustamiseks spetsiaalseid nummerdatud vahetustahvleid (välja arvatud juhul, kui andmete edastamiseks kohtunik-sekretärile kasutatakse elektroonilisi seadmeid).	Täiendus
15.11.1.3	teiseks mängija vahetuseks sama võistkonna poolt sama mängukatkestuse jooksul (s.t., enne järgmist lõpetatud pallimängimist), välja arvatud vigastatud/ haigestunud mängija vahetuseks,	teiseks mängija vahetuseks sama võistkonna poolt sama mängukatkestuse jooksul (s.t., enne järgmist lõpetatud pallimängimist), välja arvatud vigastatud/ haigestunud/ eemaldatud/ diskvalifitseeritud mängija vahetuseks.	Mõjutatud reegli 15.8 muutmisest
19.2	Varustus Liberod peavad kandma võistlusvormi (või vesti/jakki uue määratud Libero puhul), mis omab erinevat põhivärvi teiste võistkonnaliikmete võistlusvormist. Libero võistlusvorm peab selgelt eristuma teiste võistkonnaliikmete võistlusvormist.	Varustus Liberod peavad kandma võistlusvormi (või vesti/jakki uue määratud Libero puhul), mis omab erinevat põhivärvi teiste võistkonnaliikmete võistlusvormist. Libero võistlusvorm peab selgelt eristuma teiste võistkonnaliikmete võistlusvormist. Mõlemad Liberod võivad kanda teineteisest ja ülejäänud võistkonnast erinevat võistlusvormi.	Selgitus

19.4.2.5	Kui treener soovib määrata uueks Liberoks mängu kapteni, siis see on lubatud, kuid ta peab sel juhul loovutama kõik kapteni õigused.	Kui treener soovib määrata uueks Liberoks mängu kapteni, siis see on lubatud, kuid ta peab sel juhul loovutama kõik kapteni õigused.	Mõjutatud reegli 5 muutmisest
21.3.2.1	Võistkonna liige, keda on karistatud eemaldamisega, ei tohi mängida kuni geimi lõpuni, peab olema viivitamatult reeglitepäraselt vahetatud, kui ta on väljakul ja minema istuma karistuskohta ilma teiste tagajärgedeta. Eemaldatud treener kaotab õiguse sekkuda mängu käiku selles geimis ja peab minema istuma karistuskohta.	Võistkonna liige, keda on karistatud eemaldamisega, ei tohi osaleda kuni geimi lõpuni ning peab minema võistkonna riietusruumi kuni käimasoleva geimi lõpuni ilma teiste tagajärgedeta. Eemaldatud treener kaotab õiguse sekkuda mängu käiku selles geimis ja peab minema võistkonna riietusruumi kuni käimasoleva geimi lõpuni.	Reegli muudatus, mõjutatud reegli 1.4.6 kustutamisest. Mõjutab reegleid: Joonis 9a
21.3.3.1	Võistkonna liige, keda on karistatud diskvalifitseerimisega, tuleb reeglipäraselt viivitamatult vahetada, kui ta on väljakul ning ta peab lahkuma võistluste kontrollalalt kuni mängu lõpuni ilmaste tagajärgedeta	Võistkonna liige, keda on karistatud diskvalifitseerimisega, tuleb viivitamatult reeglipäraselt/ erakorraliselt vahetada, kui ta on väljakul, ning ta peab minema võistkonna riietusruumi kuni mängu lõpuni ilma teiste tagajärgedeta.	Reegli muudatus, mõjutatud reegli 1.4.6 kustutamisest. Mõjutab reegleid: Joonis 9a
22.1	KOOSSEIS Kohtumise kohtunike brigaad koosneb järgmistest ametiisikutest: - esimene kohtunik, - teine kohtunik, - kohtunik-sekretär, - neli (kaks) piirikohtunikku. Nende asukoht on näidatud Joonisel 10. FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel peab olema ka kohtunik-abisekretär.	KOOSSEIS Kohtumise kohtunike brigaad koosneb järgnevatest ametiisikutest: - esimene kohtunik, - teine kohtunik, - videokohtunik, - varukohtunik, - kohtunik-sekretär, - neli (kaks) piirikohtunikku. Nende asukoht on näidatud Joonisel 10. FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel on videokohtunik (kui videokordus on kasutusel), varukohtunik ja kohtunik-abisekretär kohustuslikud.	Täiendus (videokohtuniku ja varukohtuniku sissetoomine ametlikesse reeglitesse)
23.2.2	Esimene kohtunik kontrollib samuti pallipoiste, pöranda pühkijate ja -kuivatajate tööd	Esimene kohtunik kontrollib ka pallipoiste ja pörandakuivatajate tööd.	Selgitus

23.3.2.3	c) vigu võrgu kohal ja mängija vigu võrgu juures, peamiselt ründaja poolel	c) vigu võrgu kohal ja mängija vigu võrgu juures, peamiselt (kuid mitte ainult) ründaja poolel	Täiendus
24.2.10	Teine kohtunik jälgib võistkondade liikmeid karistuslades ja teavitab nende väärkäitumistest esimest kohtunikku. FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel reeglite 24.2.5. ja 24.2.10. all toodud kohustused viib täide Reservkohtunik.	TEKST KUSTUTATUD FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel viib reegli 24.2.5 ja 24.2.10. all toodud kohustuse täide varukohtunik.	Mõjutatud reegli 1.4.6 kustutamisest
24.3.2.3	mängija ebaõigeid võrgu puuteid, peamiselt sulustaja poolel, ja antenni puuteid oma väljakupoolel;	mängija ebaõigeid võrgu puuteid, peamiselt (kuid mitte ainult) sulustaja poolel, ja antenni puuteid oma väljakupoolel;	Täiendus
25 25.1 25.2 25.2.1 25.2.2 25.2.3 25.2.4		VIDEOKOHTUNIK FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel, kui kasutatakse videovaidlustussüsteemi, on videokohtunik kohustuslik. ASUKOHT Videokohtunik täidab oma ülesandeid eraldiasuvas videokabiinis, mille asukoha määrab FIVB tehniline delegaat. KOHUSTUSED - Videokohtunik kontrollib vaidlustusprotsessi ja tagab, et see vastaks kehtivale vaidlustuskorrale. - Videokohtunik kannab ülesandeid täites ametlikku kohtunikuvormi. - Pärast vaidlustust nõustab ta esimest kohtunikku vea olemuse osas. - Pärast mängu lõppu annab ta allkirja protokollile.	Uus reegel (videokohtuniku sissetoomine ametlikesse reeglitesse) Mõjutab reegleid: endine reegel 25 „Kohtunik-sekretär“ kannab nüüd numbrit 27
26 26.1		VARUKOHTUNIK FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel on varukohtunik kohustuslik. ASUKOHT	Uus reegel (varukohtuniku sissetoomine ametlikesse reeglitesse)

26.2 26.2.1 26.2.2 26.2.3 26.2.4 26.2.5 26.2.6 26.2.7 26.2.8 26.2.9 26.2.10		Varukohtunik täidab oma ülesandeid eraldi asukohas olenevalt FIVB väljaku paigutusest. KOHUSTUSED Varukohtunik peab: - kandma ülesandeid täites ametlikku kohtunikuvormi. - asendama teist kohtunikku juhul, kui see puudub, ei ole võimeline oma ülesandeid täitma või asub asendama esimest kohtunikku. - kontrollima vahetustahvleid (kui need on kasutusel) enne mängu ja geimide vahel. - kontrollima pingitahvleid enne mängu ja geimide vahel, kui nendega on probleeme. - aitama teisel kohtunikul vaba-ala tühjana hoida. - aitama teisel kohtunikul suunata eemaldatud/diskvalifitseeritud mängija võistkonna riietusruumi. - kontrollima vahetusmängijaid soojendusosal ja pingil. - tooma teisele kohtunikule neli palli kohe pärast algasetuse mängijate esitlemist ning andma teisele kohtunikule ühe palli, kui see on lõpetanud mängijate asetuse kontrollimise. - aitama teisel kohtunikul juhendada põrandakuivatajate tööd.	Mõjutab reegleid: endine reegel 26 „Kohtunik-sekretäri abi“ kannab nüüd numbrit 28
25	KOHTUNIK-SEKRETÄR	27 KOHTUNIK-SEKRETÄR	Reeglis ja selle alapunktides asendatakse nr 25 nr-ga 27, tekst ei muutu
26 26.2.2.3	KOHTUNIK-SEKRETÄRI ABI teatab Tehnilise Vaheaja algusest ja lõppemistest;	28 KOHTUNIK-SEKRETÄRI ABI Kustutatud (reegli 15.4.2 kustutamise tõttu)	Reeglis ja selle alapunktides asendatakse nr 26 nr-ga 28, tekst ei muutu, välja arvatud endise reegli 26.2.2.3 kustutamine

27	PIIRIKOHTUNIKUD	29 PIIRIKOHTUNIKUD	Numeratsiooni (27 asemel 29) ja reegli muudatus (vältimaks 4 piirikohtuniku kasutamise kohustust FIVB võistlustel)
27.1	ASUKOHT Kui kasutatakse ainult kahte piirikohtunikku, siis asuvad nad väljaku nurkades kohtunike parema käe pool diagonaalis 1-2 m kaugusel nurkadest. Kumbki piirikohtunik jälgib nii otsajoont kui ka omapoolset külgoont. FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel peab olema neli piirikohtunikku. Nad seisavad vaba-alas, väljaku igast nurgast 1-3 m kaugusel selle piiri möttelisel pikendusel, mida nad kontrollivad.	29.1 ASUKOHT Kui kasutatakse ainult kahte piirikohtunikku, siis asuvad nad väljaku nurkades kohtunike parema käe pool diagonaalis 1-2 m kaugusel nurkadest. Kumbki piirikohtunik jälgib nii otsajoont kui ka omapoolset külgoont. KUSTUTATUD FIVB, Maailma ja Ametlikel Võistlustel, kui kasutatakse nelja piirikohtunikku, seisavad nad vaba-alas, väljaku igast nurgast 1-3 m kaugusel selle piiri möttelisel pikendusel, mida nad kontrollivad.	
28	AMETLIKUD SIGNAALID	30 AMETLIKUD SIGNAALID	Reeglis ja selle alapunktides asendatakse nr 28 nr-ga 30, tekst ei muutu
Joonis 9 9a	VÄÄRKÄITUMISE SKAALA JA TAGAJÄRJED Jämeda käitumise tagajärjed Teine: Mängija lahkub mängualalt ning viibib kogu ülejäänud geimi aja karistuskohas. Kolmas: Mängija lahkub võistluse kontroll-alalt kogu ülejäänud mängu ajaks. Solvava käitumise tagajärjed Esimene:	KARISTUSTE SKAALA JA TAGAJÄRJED MÄRKUSED JA KARISTUSED VÄÄRKÄITUMISE EEST Jämeda käitumise tagajärjed Teine: Võistkonna liige peab minema võistkonna riietusruumi kogu ülejäänud geimi ajaks. Kolmas Võistkonna liige peab minema võistkonna riietusruumi kogu ülejäänud mängu ajaks. Solvava käitumise tagajärjed Esimene:	Mõjutatud reegli 1.4.6 kustutamisest

	Mängija lahkub mängualalt ning viibib kogu ülejäänud geimi aja karistuskohas. Teine: Mängija lahkub võistluse kontroll-alalt kogu ülejäänud mängu ajaks. Agressiivse käitumise tagajärjed Esimene Mängija lahkub võistluse kontroll-alalt kogu ülejäänud mängu ajaks.	Võistkonna liige peab minema võistkonna riietusruumi kogu ülejäänud geimi ajaks. Teine Võistkonna liige peab minema võistkonna riietusruumi kogu ülejäänud mängu ajaks. Agressiivse käitumise tagajärjed Esimene Võistkonna liige peab minema võistkonna riietusruumi kogu ülejäänud mängu ajaks.	
	MÕISTED KARISTUSKOHT PALLIPOISID PÕRANDAPÜHKIJAD Need on isikud, kelle ülesanne on hoida mängu hoogu, veeretades pallimängimiste vahepeal pallijale palli. Põrandapühkijad: isikud, kelle ülesanne on hoida põrand puhta ja kuivana. Nad pühivad põranda üle enne mängu, geimide vahepeal ja vajadusel peale igat pallimängimist.	MÕISTED MÕISTE KUSTUTATUD PALLIPOISID JA PÕRANDAKUIVATAJAD Need on isikud, kelle ülesanne on hoida mängu hoogu, veeretades pallimängimiste vahepeal pallijale palli. Põrandakuivatajad: isikud, kelle ülesanne on hoida põrand puhta ja kuivana, vajadusel peale igat pallimängimist, kasutades selleks väikseid rätikuid.	Mõjutatud reegli 1.4.6 kustutamisest Selgitus
		VÕISTKONNA ESIMENE LÖÖK Neli juhtu, mis loetakse võistkonna esimeseks löögiks, on: - Pallingut vastuvõttev löök. - Ründelööki vastuvõttev löök. - Löök oma võistkonna sulustamisest tulevale pallile. - Löök vastase sulustamisest tulevale pallile. PROTOKOLL Enne mängu algust aset leidev toimingute seeria, sealhulgas loosimine, soojendus, võistkondade ja kohtunike esitlemine, mis on sätestatud konkreetse võistluse juhendis.	Uus