

EESTI VÕRKPALLI LIIDU MÄNGU NÄIDISPROTOKOLL COVID-19 LEVIKU TÕKESTAMISEKS

Võistlust teenindaval kohtunikul, kohtunik-sekretäril ja kohtunik-sekretäri abil on kohustus kanda siseruumides maski:

1. ja 2. kohtunik võistlusaali sisenedes kuni mängu alguseni ja peale mängu lõppu saalis viibimise lõpuni. Mask on lubatud ajutiselt eemaldada, kui see on vajalik mõne protseduuri läbiviimise (nt loosimine) korraldamisega;
2. Piirikohtunik, kohtunik-sekretär ja kohtunik-sekretäri abi alates saali sisenedes kuni saalis viibimise lõpuni.

Aeg		Kohtunike tegevus	Võistkondade tegevus
16 min. enne algust		Esimene ja teine kohtunik kontrollivad võrgu kõrgust, seal hulgas antennide ja piirdelintide asendit.	Mõlemal võistkonnal palutakse koos treeneritega lahkuda mänguväljakult oma võistkonna pinkide juurde. Võistkonnad kannavad ametlikku võistlusvormi.
15 min. enne algust	Loosimine pallimise või väljakupoole valimiseks.	Esimene ja teine kohtunik tulevad sekretäri laua ette. Esimene kohtunik kutsub võistkondade kaptenid sekretäri laua ette ja viib läbi loosimise, mille järel esimene kohtunik peab tagama, et kohtuniksekretär oleks teadlik loosimise tulemusest. KOHTUNIKUD EI KÄTLE KAPTENITEGA ENNE LOOSI!	Mõlema võistkonna kaptenid tulevad sekretäri laua ette. KAPTENID EI KÄTLE ENNE LOOSI! Pärast loosimist allkirjastavad võistkonna kaptenid ja treenerid võistlusprotokolli (või võistkonna nimekirja elektroonilise võistlusprotokolli puhul). Kui võistkonna nimekirjas on kaks Liberot, peab treener enne võistlusprotokolli allkirjastamist määrama tegev-Libero.
14 min enne algust	Ametliku soojenduse algus.	Esimene kohtunik vilistab, et teatada ametliku soojenduse algusest mõlema võistkonna võrgu juures (5 min. eraldi mõlemale võistkonnale või 10 min. koos). Ametliku soojenduse ajal	Võistkonnad alustavad soojendust võrgu juures. Soojenduse ajal kannavad võistkonnad ametlikku vormiriietust.

		kontrollivad kohtunikud võistluspalle. Kohtunikud kontrollivad vahetustahvleid ja kogu mänguks vajalikku varustust (võistlusprotokoll, sumisti, Libero jakid jms), sealhulgas tagavara- varustust Kohtunikud annavad kohtunik- sekretäridele, piiri- kohtunikele ja väljaku abipersonalile vajalikke juhiseid.	
12 min enne algust	Esimese geimi asetuskaart.	Teine kohtunik peab tagama, et kummagi võistkonna treener või treeneri abi esitaks vähemalt kaks esimese geimi asetuskaardi eksemplari. Teine kohtunik annab asetuskaardi esimese eksemplari (kaks, kui neid on rohkem kui kaks) kohe mängu korralduskomisjoni presidendile ja originaali kohtunik-sekretärile. Kohtunik-sekretär kirjutab mõlema võistkonna algasetused võistlusprotokolli. Teine kohtunik kontrollib enne geimi algust, kas ka sekretär märkis protokollis ära Libero mängijad.	Kummagi võistkonna treener või treeneri abi esitab vähemalt kaks esimese geimi asetuskaardi eksemplari.
4 min enne algust	Ametliku soojenduse lõpp.	Esimese kohtunik vilistab, et teatada ametliku soojenduse lõppemisest. Mõlemad kohtunikud küsivad mängu komissarilt luba kohtumise alustamiseks. KOHTNIKUD EI KÄTLE KOMISSARIGA!	Soojenduse lõppedes lähevad mängijad tagasi oma pinkide juurde. Kui mängijad peavad vahetama võistlussärke, siis nad peavad lahkuma mängualalt ja tulema tagasi ilma viivitusega. Kõik mängijad peavad kandma ametlikku võistlusvormi.
3.30 min enne algust	Mängu esitlemine	Esimese ja teine kohtunik asetsevad kohtunik-sekretäri laua vastas oleva posti kõrvale. 1. kohtunik - võistkonna A pool, 2. kohtunik - võistkonna poolel B. 1. Kohtunik vilistab kohe pärast võistkondade väljakuulutamist.	Võistkonnad rivistuvad otsajoonele. Esimese kohtniku vile peale liiguvad võistkonnad väljakule ja tervitavad pea kohal kätega lehvitates vastasvõistkonna mängijaid
2.30 min. enne	Kohtunike	Mõlemad kohtunikud liiguvad väljaku	Mõlemad võistkonnad

mängu algust	tutvustamine	keskele jäädes näoga sekretäri laua poole. Peale tutvustamist lähevad 1 ja 2 kohtunik oma kohtuadele. KOHTUNIKUD EI KÄTLE! Teadustaja tutvustab võistkondade liikmete nimed ja numbrid	paikneavad oma pinkide lähedal. Treener, abitreenerid, arst, terapeut ja algkoosseisu mängijad istuvad pingil ja ootavad võistkonnaliikmete tutvustamist. Varumängijad seisavad pingi lähedal või asuvad soojendusalas.
Koheselt peale algkoosseisumängi jate, tegev-Libero ja treeneri tutvustamist.		Teine kohtunik veeretab 2 (4) mängupalli pallipoistele, kontrollib võistkondade algasetuse vastavust asetuskartidele, küsib kohtunik-sekretärit, kas ta on samuti mängijate kontrollimise lõpetanud ja valmis alustama. Seejärel annab teine kohtunik palli esimesele pallijale.	
0.00 min. enne mängu algust		Teine kohtunik annab esimesele kohtunikule kahe üles tõstetud käega märku, et võistkonnad on valmis mängu alustamiseks. Esimene kohtunik annab vile esimeseks pallinguks täpselt mängu ametliku alguse hetkel.	