



**AMETLIKUD
VÕRKPALLI REEGLID
2017-2020**

v.0.4

Kinnitatud FIVB 35-ndal Kongressil 2016.a.

KOHTUNIKUKS OLEMISEST

MÄNGU ISELOOMUSTUS



Võrkpall on sportmäng, mida mängivad kaks võistkonda võrguga kahte ossa jaotatud mänguväljakul.

Mängu eesmärgiks on saata pall määruste päraselt üle võrgu nii, et see maanduks vastase väljakul ning takistada palli maandumist oma väljakul. Võistkond tohib palli lüüa kolm kord, et saata pall vastase väljakule.

Pall pannakse mängu pallinguga: pallija lööb palli üle võrgu vastase väljakule. Palli mängitakse seni, kuni see puudutab väljakut, läheb “välja” või võistkond ei suuda palli määruste päraselt tagasi suunata.

Võrkpallis saavutab punkti võistkond, kes võidab pallimängimise. Kui palli vastu võttev võistkond võidab pallimängimise, siis saab ta punkti ja pallimise õiguse ning ta mängijad liiguvad ühe koha võrra edasi kellaosuti liikumise suunas.

REEGLITE SISSEJUHATUSES



Võrkpall on üks kõige edukamatest ja populaarsematest konkurentsivõimelistest vabaaja spordialadest maailmas. See on **kiire**, see on **põnev** ja tegevus on **plahvatuslik**.

Reeglid on suunatud tervele võrkpalliringkonnale – mängijatele, treeneritele, kohtunikele, pealtvaatajatele või kommentaatoritele järgmisel põhjusel:

- võrkpallireeglite tundmine võimaldab paremini mängida
- treenerid saavad luua paremaid võistkondade koosseise ja taktikat, mis lubab mängijatel täielikult näidata oma oskusi;
- võrkpallireeglite seoste mõistmine aitab kohtunikel langetada paremaid otsuseid.

KOHTUNIK VÕRKPALLIS

Hea kohtuniku olemus peitub aususes ja usalduses

- **olla** aus iga osaleja vastu ja hinnatud pealtvaatajatele
- mõista reegleid ja olla **täpne** oma **otsustes**
- lubada mängul areneda ja seda juhatada ebaausust või ebaviisakust lubamata



KOHTUNIK PEAKS OLEMA VÕIMALIKULT VÄHE NÄHTAV.

Kohtunik **lubab** hoopis mängus **vaatemängulistel** elementidel välja paista ja parimatel mängijatel teha seda, mida nad kõige paremini oskavad: pakkuda publikule **meelelahutust**.

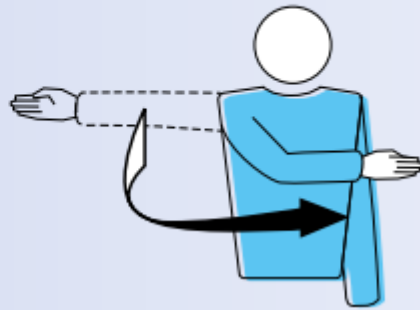
KOHTUNIKE AMETLIKUD KÄEŽESTID

1 LUBA PALLINGUKS

Vastavad reeglid: 12.3, 22.2.1.1

Käeliigutusega näidata
pallingu suunda

E

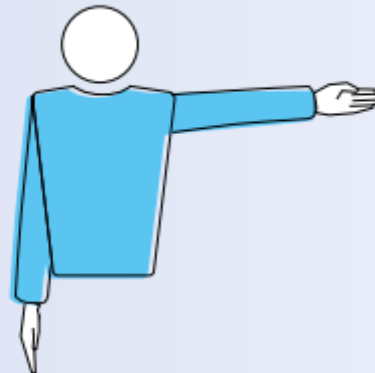


2 PALLIV VÕISTKOND

Vastavad reeglid: 22.2.3.1, 22.2.3.2, 22.2.3.4

Sirutada käsi palliva võistkonna suunas

E T



KOHTUNIKE AMETLIKUD KÄEŽESTID

14 PALL "SEES"

Vastav reegel: 8.3

Osuta käelabaga väljakule põranda suunas

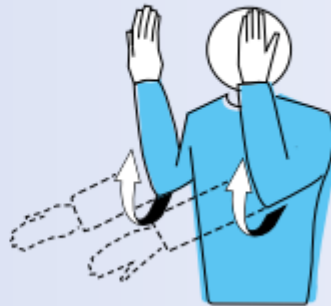


E T

15 PALL "VÄLJAS"

Vastavad reeglid: 8.4.1, 8.4.2, 8.4.3, 8.4.4, 24.3.2.5, 24.3.2.7

Tõsta avatud kätega käsivarred vertikaalselt ülesse, peopesad enda poole



E T

KOHTUNIKE AMETLIKUD KÄEŽESTID

24 PALLIPUUDE

Vastavad reeglid: 23.3.2.3b, 24.2.2

Puuduta ühe käe peopesaga teise käe sõrmi, hoides üht kätt vertikaalselt

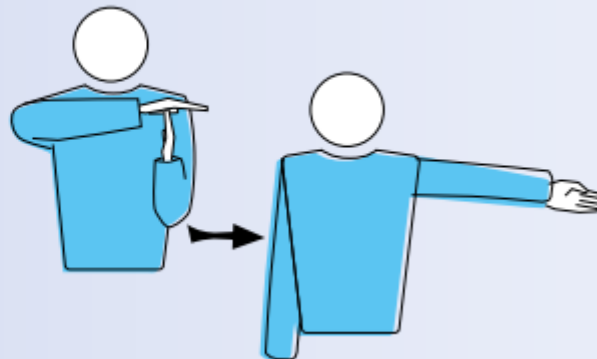


E

4 VAHEAEG

Vastav reegel: 15.4.1

Asetada ühe käe peopesa üle teise käe sõrmede, hoides viimast vertikaalselt (et moodustuks T-kuju) ning seejärel osutada vaheaega küsinud võistkonnale



E T

KOHTUNIKE AMETLIKUD KÄEŽESTID

17 KAHEKORDNE PUUDE

Vastavad reeglid: 9.3.4, 23.3.2.3b

Tõsta kaks avatud näppu ülesse

E



16 HOITUD PALL

Vastavad reeglid: 9.2.2, 9.3.3, 23.3.2.3b

Liigutada aeglaselt kõverdatud kätt peopesaga ülespoole

E



18 NELI LÖÖKI

Vastavad reeglid: 9.3.1, 23.3.2.3b

Tõsta neli avatud näppu ülesse

E

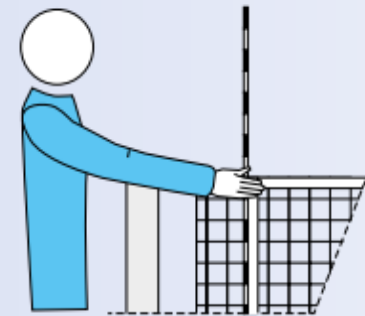


19 MÄNGIJA VÕRGUPUUDE VÕI PALLING MAANDUB VÕRKU

Vastavad reeglid: 11.4.4, 12.6.2.1

Puuduta vastava võrgu poole ülemist äärt või külge vastavalt toimunud veale

E T

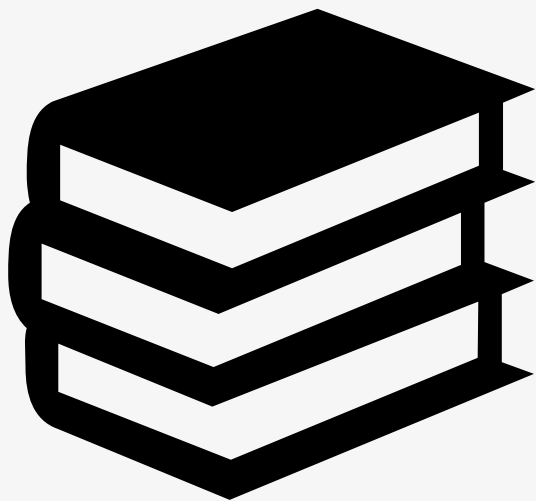




KOKKUVÕTTEKS

Alustajatele, kes tunnevad huvi,
kuidas tänased kohtunikud headeks saanud.

HEA KOHTUNIK PANUSTAB



TUTVUB REEGLITEGA

Alati ei piisa sellest, mida trennis käies oled teada saanud või sõprade käest kuulnud. Lugeses ja koolitustel osaledes saab targemaks 😊

ÕPIB SELGEKS LIIGUTUSED JA PÖÖRAB TÄHELEPANU OLEKULE

Õiged käežestid jätavad ka reegleid mitte tundvast kohtunikust professionaalse mulje. Korrektne ja kontrollitud olek võimaldab osalejaid paremini kui ükskõiksus ja lohakad asendid.

JÄLGIB TEISTE KOHTUNIKE TEGUTSEMIST

Suurepärane võimalus areneda on õppida parematelt.

HEA KOHTUNIK



MÕTLEB KAASA MÄNGU AJAL, AGA KA ENNE JA PEALE SEDA

Enne mängu jälgib osalejaid, sest nii saab kõige paremini aru, mis toimuma hakkab.

Mängu ajal keskendub AINULT mängule, mitte kõrvalistele tegevustele.

Pärast vilistamist mõtleb, mida oleks võinud teha teisiti või paremini 😊

EI KARDA SUHELDA

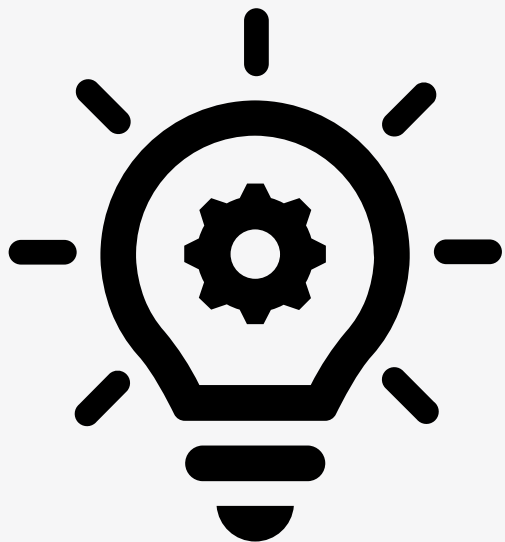
Enamus pingelisi olukordi tekivad sellest, et väldid teisi või oled arglik.



ON ERAPOOLETU

Erapooletuna näitad ainult seda, mis on õige või mida täpselt nägid ja seljuhul teenid austuse mõlemalt võistkonnalt, publikult ja teistelt kohtunikelt.

Unusta sõbrad platsil ja keskendu eelkõige kohtunikuks olemisele.



PÜSI RAHULIK !

... ka pingelisemates olukordades või keerulisemate otsuste korral. Üldiselt mõistetakse hästi, et kohtunik ei saagi alati kõike näha või õigesti otsustada. Oskused ja teadmised paranevad kogemustega.

OLE ENESEKINDEL !

Ebkindlat ja enda otsustes kahtlevat kohtunikku provotseeritakse rohkem.

PÜÜA OLLA POSITIIVNE !

Pigem hoia endas meeldivamaid momente ja kiituseid.



ÄRGE KARTKE SAADA PAREMAKS

1. TUTVUGE REEGLITEGA JA OLGE
UUDISHIMULIKUD
2. VÕTKE VASTU KÕIK VÕIMALUSED, MIS
PAKUTAKSE – PARIMAIK KOGEMUSI SAATE
ÜKSNE SUUS MÄNGU JUHTIDES
3. JÄLGIGE TEISTE KOHTUNIKE TEGUTSEMISI –
ARUTAGE OMAVAHEL OLUKORDI
4. HUVITUGE VÕRKPALLIST LAIEMALT –
UUDISED, VÕISTLUSED, MÄNGIJAD, podcast

** pildil Euroopa alaliidu (CEV) poolt korraldatud koolitus
rahvusvahelistele kohtunikele – JAH, isegi tippkohtunikele
korraldatakse koolitusi ja nõutakse arenemist ☺*



VÖRKPALL ON VÖRRATU
