

Võistlused toimuvad vastavalt EVF juhatuse otsustele, lähtudes Eesti Vabariigi Valitsuse ja Terviseameti regulatsioonidest.

Kinnitan:
Hanno Pevkur/EVF president

EESTI 2023.a. VÕRKPALLI KARIKAVÕISTLUSTE

J U H E N D

1 Eesmärk

Selgitada 2023.a. Eesti karikavõitjad nii meeste kui naiste arvestuses. Pakkuda mänguvõimalusi erinevatele võistkondadele.

2 Osavõtjad

Osa võivad võtta klubide ja spordikoolide võistkonnad.

Registreerimismaks on **100.- eurot** ja osavõtumaks on **50.- eurot**.

EMV-I ja EKV-I osalevate Meistriliiga (ML) ja I liiga (I L) võistkondade koosseisud peavad olema identsed ja kasutatakse ühtset ülesandmiselehte.

Mängijate lisaregistreerimine on võimalik kuni poolfinaalideni.

3 Registreerimine ja läbiviimise ajad

Võistkonna registreerimine tuleb sooritada läbi maia.volley.ee andmebaasi **1.septembriks 2023.a.**

Nimeline registreerimine tuleb sooritada läbi maia.volley.ee andmebaasi hiljemalt **15.septembriks 2023.a.** Ülesandmiseleht tuleb täita vastavalt EVF tegevusjuhendile (vt. EVF tegevusjuhend p.4.3).

Vajalikud on ametlikud klubide lühendid protokollide täitmiseks.

Võistkondade esindajate koosolek ja loosimise aeg teatatakse täiendavalt. Ajagraafik määratakse pärast osalejate registreerimist.

4 Võistluste süsteem

Eesti meistriliiga võistkondadele on karikavõistlustest osavõtt kohustuslik (mitteosalemisel trahv vastavalt EVF tegevusjuhendile 200.- eurot).

Meeste 2022.a. karikavõistluste finalistid alustavad veerandfinaalidest ja loositakse tabeli erinevatele pooltele (kohad 1 ja 2). Ülejäänud meistriliiga klubid alustavad veerandfinaalidest ja loositakse kohtadele 3 – 4. Kõik ülejäänud Eesti Karikavõistlustele registreerunud võistkonnad loositakse tabelisse kohtadele 5 - jne. Karikavõistlustel 3. kohta ei selgitata.

Naiste 2022.a. karikavõistluste finalistid alustavad veerandfinaalidest ja loositakse tabeli erinevatele pooltele. Kõik ülejäänud Eesti Karikavõistlustele registreerunud võistkonnad loositakse tabelisse võrdsetel alustel. Karikavõistlustel 3. kohta ei selgitata.

Finaal toimub nii naistele kui meestele 16. detsember 2023 Pärnus.

Eelringide mängud toimuvad kohalesõitudega: üks mäng kodus, teine võõrsil. Esimene mäng peetakse esimesena nimetatud võistkonna kodus. Koduvõistkond on kohustatud informeerima EVF sekretariaati koheselt peale mängu toimumisaja kokku leppimist.

Võitjaks osutub 2 võitu saanud võistkond või juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, siis mängu eest antavate suurema punktide arvuga võistkond. Mängu eest antavate punktide võrdsuse korral mängitakse **KULDNE GEIM***.

Kodus A vs B	Võõrsil A vs B	Mängude eest antavad punktid	Tulemus
3:0	0:3	3 punkti A - 3 punkti B	KULDNE GEIM
3:0	1:3	3 punkti A - 3 punkti B	KULDNE GEIM
3:0	2:3	4 punkti A - 2 punkti B	A kvalifitseerub
3:1	0:3	3 punkti A - 3 punkti B	KULDNE GEIM

3:1	1:3	3 punkti A - 3 punkti B	KULDNE GEIM
3:1	2:3	4 punkti A - 2 punkti B	A kvalifitseerub
3:2	0:3	2 punkti A - 4 punkti B	B kvalifitseerub
3:2	1:3	2 punkti A - 4 punkti B	B kvalifitseerub
3:2	2:3	3 punkti A - 3 punkti B	KULDNE GEIM

*** KULDNE GEIM – mängimise reeglid**

- **Kuldne geim mängitakse 15 punktini, viigiseisul 14:14 jätkatakse mängu, kuni 2 punktiline vahe on saavutatud (16:14; 18:16; ...).**
- *Enne VÕÕRSIL mängu algust samade võistkondade vahel peab I kohtunik KODU võistkonnalt saama esimese mängu protokoll koopia. Enne VÕÕRSIL mängu algust peab olema ette valmistatud ka teine protokoll, millel täpselt samad võistkondade koosseisud.*
- *Pärast VÕÕRSIL mängu lõppu kontrollib I kohtunik, kas ühel võistkondadest on 2 võitu. Sellisel juhul kuulutab ta võitjaks võistkonna, kes on võitnud mõlemad kohtumised.*
- *Juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, kontrollib I kohtunik mõlemale võistkonnale mängude eest antud punktide arvu. Nende võrdsuse korral (vt tabel) mängitakse kuldne geim.*
- *Teist võistlusprotokoll, mis on enne VÕÕRSIL mängu algust ette valmistatud, kasutatakse kuldse geimis. Just lõppenud kohtumise käigus diskvalifitseeritud mängijad, treenerid jne eemaldatakse teisest võistlusprotokollist ning nad ei saa kuldse geimis osaleda ja neid ei saa asendada kellegi teisega.*
- *VÕÕRSIL mängu ja KULDSE GEIMI alguse vaheaeg kestab 3 minutit. VÕÕRSIL mängu protokollil lõplik vormistamine tuleb lõpetada pärast KULDSET GEIMI.*
- *Teises protokollis peab olema välja toodud KODUS-VÕÕRSIL mängude VÕITJA meeskond.*

5 Mängupaarid ja ajakava

5.1 Naiste EKV

Selgub peale registreerimistähtaega, 01.09.2023

5.2 Meeste EKV

Selgub peale registreerimistähtaega, 01.09.2023

6 Libero kasutamine

Võistkonnas on 14 mängijat, kelle seas peab olema 2 libero. 2 libero kohustus on ka 13. mängija korral. Minimaalne võistkonna liikmete arv 2 libero puhul on 8 (6+2). Minimaalne võistkonna liikmete arv 1 libero puhul on 7 (6+1).

7 Kohtunikud

I ringi ja veerandfinaalidesse määrab mängu I, II kohtuniku ja kohtunik-sekretäri EVF kohtunike toimkond. Mängu kohtunikud (sh kohtunik-sekretär) peavad omama EVF kohtuniku-litsentsi. Litsentseeritud kohtunike tasustamise alused määratakse EVF juhatuse otsusega. I ja II kohtuniku ning kohtunik-sekretäri ja kohtunik-sekretäri abi kulu kannab kodumängu korraldav klubi ja kindlustab selle tasustamise enne mängu algust. EVF juhatuse poolt kinnitatud kohtunike tariifid on kättesaadavad EVF kodulehel. I ringis ja veerandfinaalides on piirikohtunike kutsumine soovituslik.

Poolfinaalidesse määrab mõlemad kohtunikud ja sekretäri EVF kohtunike toimkond. Piirikohtunikud on nõutavad alates poolfinaalidest ja need kindlustab ning tasub nende mängutasu korraldav võistkond. I ja II kohtuniku ja sekretäri kulu kompenseeritakse EVF poolt.

Finaalidesse määrab mõlemad kohtunikud, sekretäri ja piirikohtunikud EVF kohtunike toimkond ja nende kulu kompenseeritakse EVF poolt.

Mängudel täidetakse elektroonilist protokoll. Paberprotokoll (mis peab olema mängul varuvariandiks) ja asetuspikute olemasolu eest vastutab korraldav klubi. Protokollide ja isekopeeruvate asetuspikute saamiseks tuleb pöörduda EVF sekretariaadi poole.

8 Statistika koostamine

Hooajal 2023 kasutatakse Eesti Karikavõistlustel EVF veebipõhist statistikaprogrammi. Kõik nais- ja meeskonnad on kohustatud igast kodumängust koostama ning hiljemalt 2 tundi peale mängu edastama mängu statistika. Statistika puudumisel rakendatakse sanktsioonina trahvi 100.- eurot iga puuduva mängustatistika eest.

Klubi statistiku kohustus on märkida statistikaprogrammi pealtvaatajate arv, kohtunike arv ja mängu kestvus.

9 Autasustamine

Võitnud võistkonnale omistatakse Eesti 2023.a. karikavõitja nimetus ja ta võib osaleda 2024.a. Euroopa karikavõitjate klubide karikasarjas kooskõlas CEV-i regulatsioonidega.

Finaali võitjat võistkonda autasustatakse karikaga, võistkonna liikmeid diplomite ja karikatega, finaali kaotajaid autasustatakse diplomitega.

Võistkonda autasustatakse karika ja diplomiga, võistkonnakonna liikmeid (kokku kuni 22 inimest) autasustatakse diplomi ja mälestusesemega.

10 Karikavõistluste organiseerimine

Karikavõistluste võistluspalliks on MIKASA V200W. Võistlustulemustest informeerib korraldaja samal päeval meediat ja hiljemalt järgmisel päeval EVF-i, saates sinna ka mänguprotokollid.

Kõik käesolevas juhendis määratlemata küsimused lahendab EVF sekretariaat, vajadusel EVF juhatus.

Protestid vaatab läbi EVF Sporditehniline Toimkond.

Mängijad, võistkonnad (klubid) ja klubides tegutsevad isikud kohustuvad järgima EVF Tegevusjuhendi punktis 6 sätestatud Ausa Mängu põhimõtteid.

11 Üldeeskirjad

11.1 Võistluste korraldamine toimub vastavalt EVF Tegevusjuhendile (4.4), millele lisanduvad alljärgnevad nõuded.

11.2 Võistlussaalis peavad olema järgmised vahendid:

- võrk ja tagavara võrk,
- antennid,
- postid,
- võrgu postide polstrid,
- kohtunikupukk (nõutav vähemalt 50 cm kõrgune vaade võrgu ülemisest äärest),
- mõõdulatt, (2.5 m),
- võimendus ja mikrofon teadustajale,
- piirikohtunike lipud (2 või 4),
- elektrooniline tabloo (min 1) ja käsitabloo (min 1),
- pingid publikule,
- pingid või toolid (10) varumängijatele,
- manomeeter palli rõhu mõõtmiseks,
- pallipump,
- 2 pallikäru,
- 2 käru riieale,
- minimaalselt 15 palli soojenduseks ja eraldi 4 mängupalli, mida soojendusel ei kasutata,
- treenerijoon ei ole kohustuslik
- tehnilisi vaheaegu (TTO) ei kasutata

Finaalmängu TTO kasutamised antakse eraldi suunisena Kohtunike Toimkonna või EVF-i poolt

11.3 Võistlussaalis peavad olema kasutatavad järgmised ruumid:

- riietusruumid võistlejatele,
- riietusruumid kohtunikele.

11.4 Võistlusväljakul ja vaba ala piires peavad olema järgmised märgistused:

- karistusala (sh a' 2 tool),
- soojendusala (3x3 m),
- rünnakuala joonte pikendused.

11.5 Koduvõistkond peab tagama järgneva väljakupersonali:

- 2-3 (alates poolfinaalidest 4) pallipoissi/tüdrukut,
- 2 (4) väljakukuivatajat (niiskust imendavat rätti min. mõõduga 40x40 cm),
- 1 teadustaja,
- 1 tabloo operaator

11.6 Eesti Karikavõistlustel tuleb (rõdu või tribüüni puudumisel) korraldaval klubil tagada videokaamera alus (h= min ca 1m), mis on paigutatud väljapoole väljaku vaba ala otsajoone taga ning võimalikult väljaku keskosas.

11.7 Kohtumises osalevate võistkondade nimed (-sildid) peavad olema võistlusaalis publikule nähtaval kohal (soovitatavalt elektroonilisel tablool või selle vahetus läheduses).

11.8 Nõuded mänguvormile

- Võistkondadel peab olema kahte eri värvi varustus (särk, püksid) numeratsiooniga 1-22. Erinumbriid on lubatud.
- Reklaam võistlussärgil ja pükstel ei ole limiteeritud, kuid see peab jätma piisavalt ruumi numbritele (ja nimele kui seda võistlussärgil kasutatakse).
- Võistlusvormidel olevate numbrite suurused peavad olema vastavuses FIVB ametlike nõuetega.
- Libero võistlussärk peab olema kontrastset värvi. Libero asenduse puhul, peab mängija kandma kontrastset värvi vesti või särki (peab tagama vastuvõttev võistkond).
- Kapteni särgil peab olema särginumbri all joon (numbri laiuselt).
- Särgi värvi valiku õigus on kodumeeskonnal s.t. vastasvõistkond peab kasutama võistlusvormi, mis on kontrastset tooni.
- Võistlusvormi all kasutatav alusrietus (v.a. spetsiaalne meditsiiniline lisavarustus) ei tohi olla mängija normaalses seisuasendis nähtav ning peab olema sarnast tooni, mis võistlusvorm (mittekontrastne).
- ametiisikute (treenerid, arst, füsioterapeut) vorm koosneb spordiülikonnast, särgist (polo) ja spordijalatsitest või tsiviilpintsakust ja pükstest (v.a. füsioterapeut);

12 Mängude toimumisajad

Mängude alguse ajad on nädalavahetusel kella 12.00-st kuni 17.00-ni ja tööpäevadel kella 15.00-st kuni 19.00-ni, kui juhendis ei ole fikseeritud teisiti.

Mängude kellaaja, kuupäeva ja saali muutmine tuleb vormistada kasutades EVF vastavat vormi TK-06. EVF sekretariaadil on õigus sanktsioneerida klubisid, kui mängude kellaaja, kuupäeva või saali muutmine toimub alljärgnevatel juhtudel:

Kellaaja muutmine:

- a) kellaaja muutmine 4 kuni 9 päeva enne mängu algust - 50.- EUR;
- b) kellaaja muutmine 3 ja vähem päeva enne mängu algust - 50.- EUR + kompensatsioonid

Saali muutmine:

- a) saali muutmine kuni 10 päeva enne mängu algust -30.- EUR;
- b) saali muutmine 4 -kuni 9 päeva enne mängu algust - 50.- EUR;
- c) saali muutmine 3 ja vähem päeva enne mängu algust - 50.- EUR + kompensatsioonid.

Kuupäeva muutmine:

- a) mängu kuupäeva muutmine kuni 10 päeva enne mängu algust - 35.- EUR;
- b) mängu kuupäeva muutmine 4 - 9 päeva enne mängu algust - 75.- EUR
- c) alla 4 päeva mängu kuupäeva muutust ei aktsepteerita. Korraldavale võistkonnale määratakse loobumiskaotus.