

Võistlused toimuvad vastavalt EVF juhatuse otsustele, lähtudes Eesti Vabariigi Valitsuse ja Terviseameti regulatsioonidest.

EESTI NOORTE 2026.a. VÖRKPALLI MEISTRIVÖISTLUSTE JUHEND U-20 (A) vanuseklassile

1. Aeg ja koht

Eelvõistlusmängud kohtadel 5-12. toimuvad neidudele ja noormeestele ajavahemikul **4.veebruar kuni 11.veebruar eriplaani alusel.**

Veerandfinaalmängud toimuvad neidudele ja noormeestele ajavahemikul **16.veebruar kuni 15. märts eriplaani alusel.**

Esimised finaalturniirid toimuvad:

- neidudele I finaalturniir (Final Four) **4.-5.aprill 2026.a. Tartus (SK Duo)**, II finaalturniir jne **4.-5.aprill 2026.a.**
- noormeestele I finaalturniir (Final Four) **4.-5.aprill 2026.a. Tartus (SK Duo)**, II finaalturniir jne **4.-5.aprill 2026.a.**

2. Osavõtjad.

Võistlustest võivad osa võtta spordioliide, -klubide ja koolide võistkonnad, mis on komplekteeritud võistlejatest, kelle sünniaeg on **2007.a. või hilisem** ning kellel on **kehtiv EVF-i mängijalitsents**. Võistkonna suurus on kuni **neliteist** mängijat ja **kaks** treener-esindaja. Minimaalne võistkonna liikmete arv 2 libero puhul on 8 (6+2). Minimaalne võistkonna liikmete arv 1 libero puhul on 7 (6+1). Kui võistkonnas on üles antud 13 või 14 mängijat, peab olema 2 liberot. Kõik võistkonnad peavad olema ühtses võistlusdresses (särgid, püksid) ning peavad omama määrustepärast numeratsiooni.

3. Võistluste süsteem.

Eelvõistlus Peale Coop Panga karikavõistlusi 5. kuni 12.koha saavutanud võistkonnad moodustavad Eesti meistrivõistluste eelvõistluseks paarid: 5vs12, 6vs11, 7vs10 ja 8vs9. Peetakse üks mäng kõrgema asetusega võistkonna kodus ja peab olema mängitud ajavahemikul 04.-11.02.2026 ja Korraldaja võistkonnad teatab mängu aja EVF-i hiljemalt 02.02.2026 hommikuks, kella 10.00-ks.

Coop Pank KV neli paremat võistkonda koos eelringi võitjatega moodustavad Eesti meistrivõistlusteks veerandfinaalpaarid: 1 vs madalama asetusega eelvõistluse võitja, 2 vs kolmanda asetusega eelvõistluse võitja, 3 vs teise asetusega eelvõistluse võitja ja 4 vs kõrgema asetusega veerandfinaalide võitja. Veerandfinaalide võitjad jätkavad Eesti meistrivõistlusi Final Four turniiril, veerandfinaalide kaotajad mängivad II finaalturniiri kohtadele 5-8, eelvõistluse kaotajad mängivad III finaalturniiri kohtadele 9-12 (Final Four turniiri põhimõttel). II ja III finaalturniiri korraldamise õigus on kõrgema asetusega võistkonnal.

Ülejäänud võistkonnad paigutuvad finaalgруппidesse, vastavalt saavutatud kohale Coop Pank Karikavõistlustel. Tsooniturniire ei toimu ja moodustuvad viiesed finaalgруппid (kohad 13-17, kohad 18-22 jne). Turniiri korraldamise eesõigus on kõrgema asetusega võistkonnal. Juhul kui võistlustele registreerub selline arv võistkondi, et viimasesse gruppi jääb üle 5 võistkonna, korraldatakse eelneva grupi 4. ja 5. asetuse selgitamiseks eraldi tsoonimängud, kus viimasest grupist osaleb 2 võistkonda. Juhul kui esmaliitujaid on rohkem kui 2, siis tsoonimänge ei toimu ja nad moodustavad viimase finaalgруппi.

Veerandfinaalid mängitakse kohalesõitudega. Esimene mäng peetakse nõrgema asetusega võistkonna kodus, teine tugevama asetusega võistkonna juures. Mängu korraldaja pakub välja 2 kuupäeva, kus arvestab ka vastasvõistkonna mängijate mängudega täiskasvanute meistrivõistlustel ning Balti liigas. Mängude alguse ajad on nädalavahetusel kella 12.00-st kuni 18.00-ni ja tööpäevadel kella 15.00-st kuni 20.00-ni. Vastastikusel kokkuleppel võib teha erandeid. Esimene veerandfinaalmäng peab olema mängitud ajavahemikul 16.02.-01.03.2026 ja teine ajavahemikul 02.-15.03.2026. Võistkonnad teatavad mängude ajad EVF-i hiljemalt 16.02.2026 hommikuks, kella 10.00-ks.

Võitjaks osutub 2 võitu saanud võistkond või juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, siis mängu eest antavate suurema punktide arvuga võistkond. Mängu eest antavate punktide võrdsuse korral mängitakse KULDNE GEIM*.

Kodus A vs B	Võõrsil A vs B	Mängude eest antavad punktid	Tulemus
3:0	0:3	3 punkti A - 3 punkti B	KULDNE GEIM
3:0	1:3	3 punkti A - 3 punkti B	KULDNE GEIM
3:0	2:3	4 punkti A - 2 punkti B	A kvalifitseerub
3:1	0:3	3 punkti A - 3 punkti B	KULDNE GEIM
3:1	1:3	3 punkti A - 3 punkti B	KULDNE GEIM
3:1	2:3	4 punkti A - 2 punkti B	A kvalifitseerub
3:2	0:3	2 punkti A - 4 punkti B	B kvalifitseerub
3:2	1:3	2 punkti A - 4 punkti B	B kvalifitseerub
3:2	2:3	3 punkti A - 3 punkti B	KULDNE GEIM

*** KULDNE GEIM – mängimise reeglid**

- **Kuldne geim mängitakse 25 punktini, viigiseisul 24:24 jätkatakse mängu, kuni 2 punktiline vahe on saavutatud (26:24; 28:26; ...).**
- Enne VÕÕRSIL mängu algust samade võistkondade vahel peab I kohtunik KODU võistkonnalt saama esimese mängu protokoll koopia. Enne VÕÕRSIL mängu algust peab olema ette valmistatud ka teine protokoll, millel täpselt samad võistkondade koosseisud.
- Pärast VÕÕRSIL mängu lõppu kontrollib I kohtunik, kas ühel võistkondadest on 2 võitu. Sellisel juhul kuulutab ta võitjaks võistkonna, kes on võitnud mõlemad kohtumised.
- Juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, kontrollib I kohtunik mõlemale võistkonnale mängude eest antud punktide arvu. Nende võrdsuse korral (vt tabel) mängitakse kuldne geim.
- Teist võistlusprotokoll, mis on enne VÕÕRSIL mängu algust ette valmistatud, kasutatakse kuldse geimis. Just lõppenud kohtumise käigus diskvalifitseeritud mängijad, treenerid jne eemaldatakse teisest võistlusprotokollist ning nad ei saa kuldse geimis osaleda ja neid ei saa asendada kellegi teisega.
- VÕÕRSIL mängu ja KULDSE GEIMI alguse vaheaeg kestab 3 minutit. VÕÕRSIL mängu protokoll lõplik vormistamine tuleb lõpetada pärast KULDSET GEIMI.
- Teises protokollis peab olema välja toodud KODUS-VÕÕRSIL mängude VÕITJA meeskond.

Võistlused peetakse FIVB kehtivate mängureeglite alusel 5 geimist parem.

Final Four turniiril mängitakse poolfinaalid+kohamängud.

Poolfinaalid

- I poolfinaal:

Pärast Coop Pank KV järjestuselt teise asetusega veerandfinaali võitja vs pärast Coop Pank KV järjestuselt kolmanda asetusega veerandfinaali võitja.

- II poolfinaal:

Pärast Coop Pank KV kõrgema asetusega veerandfinaali võitja vs pärast Coop Pank KV madalama asetusega veerandfinaali võitja

3.-4. koht

- PF I kaotaja vs PF II kaotaja

Finaal

- PF I võitja vs PF II võitja

5.-8. turniiril mängitakse poolfinaalid+kohamängud.

Poolfinaalid

- I poolfinaal:

Pärast Coop Pank KV järjestuselt teise asetusega veerandfinaali kaotaja vs pärast Coop Pank KV järjestuselt kolmanda asetusega veerandfinaali kaotaja.

- II poolfinaal:

Pärast Coop Pank KV kõrgema asetusega veerandfinaali kaotaja vs pärast Coop Pank KV madalama asetusega veerandfinaali kaotaja

7.-8. koht

- PF I kaotaja vs PF II kaotaja

5.-6. koht

- PF I võitja vs PF II võitja

9.-12. turniiril mängitakse poolfinaalid+kohamängud.

Poolfinaalid

- I poolfinaal:

Teise as eelringi kaotaja vs Kolmanda as eelringi kaotaja

- II poolfinaal:

Kõrgema as eelringi kaotaja vs Madalama as eelringi kaotaja

11.-12. koht

- PF I kaotaja vs PF II kaotaja

9.-10. koht

- PF I võitja vs PF II võitja

Teiste kohtade välja selgitamiseks peetavatel turniiridel arvestatakse esmalt võitude, seejärel punktide arvu. Kahe või enama võistkonna võrdsete punktide arvu korral määratakse paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe ning selle võrdsuse korral reastatakse võistkonnad omavaheliste mängude tulemuste alusel arvestades eelnevaid põhimõtteid.

3:1 ja 3:0 võit annab 3 punkti, 3:2 võit annab 2 punkti, 2:3 kaotus annab ühe punkti ning 1:3 ja 0:3 kaotus annavad 0 punkti.

NB! Mängude ette mängimine finaalturniiridel ei ole lubatud.

Võistlusprotokollid koos ülesandmislehtedega tuleb lähetada korraldajale täidetuna ning treenerite ja kaptenite poolt allkirjastatuna EVF-i mängujärgselt hiljemalt 1 tööpäeva jooksul (võib ka skanneeritult).

Juhul kui registreerunud võistkond loobub (ka etteteatamisega korraldajale ja EVF-i) **finaalvõistlustele** minemast, siis trahvitakse klubi EVF noortevõistluste korraldamise reglemendi sanktsioonide alusel 200.- euroga.

Erandiks on teel võistluspaika juhtunud põhjendatud takistused (force majeure), mis vaadatakse eraldi läbi EVTK juhatuse poolt, juhul kui klubi on koheselt teavitanud korraldajat ning hiljemalt esimesel tööpäeval peale võistlusi esitanud EVF-i kirjaliku avalduse põhjendusega võistlusest loobumise kohta.

Ilma mõjuva põhjuse* loobumine finaalturniiri kohtumisest, tähendab automaatselt viimast kohta finaalturniiril ja tulemuste tühistamist. Võistkonda trahvitakse 200€-ga.

***loobumise põhjuse osas tuleb enne kohtumist esitada kirjalik põhjendus turniiri korraldajale ja EVTK-le (saata põhjendusega e-mail evf@evf.ee), mille alusel EVTK võtab vastu otsuse, mitte hiljem kui 2 päeva peale finaalturniiri lõppu. Kirjaliku põhjenduse puudumisel tulemused tühistatakse.**

Erandiks on teel võistluspaika juhtunud põhjendatud takistused

(force majeure), mis vaadatakse eraldi läbi EVTK juhatuse poolt, juhul kui klubi on koheselt teavitanud korraldajat ja EVF-i tekkinud probleemist. Sellisel juhul tuleb neil alustada järgmist võistlust 1 aste madalamast finaalgripi. (Näide: võistkond ei jõua esimesele võistluspäevale ja saab 2 või enam kaotust aga võib endiselt mängida järgmised päevad ja võidelda püsima jäämise eest.)

4. Võistlustele registreerimine

Osalemiseks registreerimine toimub [hiljemalt 28.jaanuariks 2026.a. maia.volley.ee andmebaasis \(AB\)](mailto:evf@evf.ee). Turniiri korraldajale esitada enne võistluste algust **andmebaasi väljatrükk registreeritud võistkonna koosseisust** (NB! Mitte segi ajada klubi poolt litsenseeritud mängijate nimekirjaga) koos õpilaspiletitega vm isikut tõendavate dokumentidega.

Peakohtunik/delegaat kontrollib I finaalgripi ning turniiri korraldaja II ja III finaalgripi esitatud nimekirja õigsust aadressil maia.volley.ee olevate võistkonna andmetega (võistkonna koosseis AB-s). Erisuste korral loetakse kehtivaks AB andmeid ning võistkonda mittelisatud mängijad ei saa võistlustel osaleda.

Spordikoolid, koolid ja klubid, kes soovivad võistlustel osaleda kahe jne. võistkonnaga, peavad võistkondade registreerimiseks esitama mõlema võistkonna andmebaasi väljatrüki või registreerimislehe EVF vormil N - 02.

5. Majandamine

Tsooni- ja finaalvõistlustel kannab võistlustega seotud kulu (lähetus, toit, majutus) läheta organisatsioon. Finaalvõistluste läbiviimise kuludest kannab EVF:

- **Veerandfinaalide ja Final Four kohtunike ja org. kulud (karikad, auhinnad).** Peakohtunik/delegaadiga seotud kulud. Finaalvõistluste võistluspaiga üüri kulu kannab võistlusi vastu võttev organisatsioon.
- **Final Four (kohad 1.-4.) turniiri korraldamist toetab EVF korraldajale 1000.-euro ulatuses.**

- Alates II finaalgripi (kohad 5-8, kohad 9-12, kohad 13-17 jne) kuludest kompenseerib EVF korraldajatele kohtunike kulu 20 eurot mäng. (EVF peab sellekohast arvestust ning maksed klubidele toimuvad peale hooaja lõppu.)

Kõik käesolevas juhendis määratlemata küsimused lahendab EVF-i treenerite toimkond koostöös EVF sekretariaadiga.

NB! Võistkonna registreerimismaks **40.- EUR** tuleb tasuda registreerimistähtajaks Eesti Võrkpalli Liidu Coop pank kontole nr EE084204278606301708 maia.volley.ee poolt genereeritud arve alusel.

Iga noormängija peab omama EVF U20 vanuseklassi tiitlivõistlusel osalemiseks mängija hooajalitsentsi, mille hind hooajal 2025-2026 on **20.- EUR** Litsentsi puudumisel mängija võistlustel osaleda ei saa.

6. Üldeeskirjad

Võrgu kõrgus neidudele 224 cm noormeestele on 243 cm. U-20 vanuseklassi ametlikud mängupall on MIKASA V200W. Turniiri korraldaja kindlustab pallid.