

NOORTE EESTI MEISTRIVÕISTLUSED RANNAVÕRKPALLIS 2026

Juhend

1. EESMÄRK ja ÜLESANNE

Võistlused viiakse läbi selgitamaks Eesti 2026.a. noorte meistrid rannavõrkpallis ning rannavõrkpalli populariseerimiseks noorte hulgas.

2. VÕISTLUSTE LÄBIVIIMISE AEG ja KOHT

Võistlused viiakse läbi ajavahemikus 29.juuli-2.august 2026 Tartu Rannakeskuses (Ihaste tee 7). Võistluste peakorraldaja on Kristjan Kais, tel: 3725115116, e-mail: kristjankais@hotmail.com

Mängupäevad ja võistluste alguste kellaajad vanuste kaupa on järgmised:

Kolmapäev, 29.juuli: U20 poisid kell 10.00, tüdrukud kell 14.00

Neljapäev, 30.juuli: U18 poisid kell 10.00, U12 tüdrukud kell 14.00

Reede, 31.juuli: U16 poisid kell 10.00, U14 tüdrukud kell 14.00

Laupäev, 1.august: U14 poisid kell 10.00, U16 tüdrukud kell 12.00

Pühapäev, 2.august: U12 poisid kell 10.00, U18 tüdrukud kell 12.00

3. REGISTREERIMINE

Registreerimine võistlusteks toimub eelregistreerimise teel Eesti Võrkpalli Liidu koduleheküljel võistluste nädala teisipäevani, 28.juulini (kaasa arvatud). Osavõtumaks on 20 eurot võistkonna kohta, mis tasutakse enne turniiri algust korraldajatele võistluspaigas. Vabade kohtade olemasolul saab turniirile registreeruda peakohtuniku otsuse alusel ka võistluspaigas hiljemalt 30 minutit enne võistluste algust. Kõik võistkonnad peavad oma kohalolekust teatama võistluste peakohtunikule hiljemalt 15 minutit enne võistluste algust. Isikut tõendav dokument peab kaasas olema!

4. OSAVÕTJAD ja ERISUSED REEGLITES

U12 vanuseklassis on osavõtuõigus 01.01.2015.a ja hiljem sündinud lastel, U14 vanuseklassis 01.01.2013.a ja hiljem sündinud lastel, U16 vanuseklassis 01.01.2011.a ja hiljem sündinud lastel, U18 vanuseklassis 01.01.2009.a ja hiljem sündinud lastel ning U20 vanuseklassis 01.01.2007.a ja hiljem sündinud lastel. U12 ja U14 vanuseklassis on lubatud pallinguna ainult altpalling. U12 väljaku mõõtmed

on 8x12 meetrit, kumbki väljakupool on tavapärasest 2 meetrit lühem. U16, U18 ja U20 vanuseklassis ei ole mängijate juhendamine pallivahetuse (palli mängusoleku ajal) ajal lubatud.

Eesti meistrivõistlustel võivad osaleda Eesti Vabariigi kodanikud, kellel on kehtiv EVF-i rannavõrkpalli mängijalitsents. Mängijatel sünniaastaga 2007 ja hiljem on 2026 aasta hooaja litsentsitasu 10 eurot. Litsentsi olemasolu ja tasumist kontrollib rannavõrkpalli toimkond (RVT). Võistkonnad ei pea olema moodustatud sama spordikooli või klubi mängijatest. Võistkondade suurus on 2 mängijat. Varumängijaid võistkondades ei ole. Võistkonnakaaslastel on soovituslikult ühtne (sama värv, sama lõige) võistlusvorm.

Võistkonnad ei pea olema moodustatud sama spordikooli või -klubi mängijatest. Võistkondade suurus on 2 mängijat. Varumängijaid võistkondades ei ole. Võistkonnakaaslastel on soovituslikult ühtne (sama värv, sama lõige) võistlusvorm. Võistlustest osavõtt on vabatahtlik ja omal vastutusel. Võistlejad vastutavad ise, et nad on läbinud eelneva tervisekontrolli. Soovituslik on omada tervisekindlustust.

5. VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Mängitakse rahvusvaheliste rannavõrkpalli määruste järgi süsteemis “parem kolmest geimist”. Võistluste korraldaja võib kasutada ühte kahest mänguformaadist: kõik geimid 15 punktini, mis on eelistatud variant või kõik geimid 11 punktini. Erandlike tingimuste puhul (väga halvad ilmastikutingimused, väga rohke osavõtjate arv vms) on korraldajal õigus teha mänguformaadis muudatusi RVT nõusolekul. Ühegeimiste mängude kasutamine ei ole lubatud. Ühepunktise vahega geimi võitmise ehk „äkksurma“ kasutamine ei ole lubatud.

Mängimiseks kasutatakse alagrupisüsteemi, millele järgnevad sõelmängud. Alagruppidesse paigutamine toimub „ussi“ süsteemis. Igast alagrupist pääseb sõelmängudele vähemalt 2 võistkonda, alagruppide kaks paremat paigutatakse sõelmängude tabeli erinevatele pooltele. Korraldaja mängib võimalusel välja ka alagrupist kohamängudele mittepääsenud ja sõelmängude esimestes ringides kaotanud võistkondade paremusjärjestuse.

Alagrupisüsteemi puhul võib kasutada formaati, kus kõik võistkonnad mängivad omavahel läbi või „modifitseeritud alagrupisüsteemi“. Alagruppide paremusjärjestus, kui kõik võistkonnad mängivad omavahel läbi, määratakse järgnevalt:

1. Üldpunktide summa, iga võit annab 2 punkti, kaotus 1 punkti ja loobumine 0 punkti.
2. Võidetud ja kaotatud punktide suhe kõikides mängudes.

3. Võidetud ja kaotatud punktide suhe omavahelistes mängudes (kolme või enama võistkonna puhul).
4. Omavaheline mäng (kahe võistkonna puhul).

„Modifitseeritud alagrupisüsteemi“ saab kasutada neljaste alagruppide puhul. Esmalt mängivad omavahel esimese ja neljanda ning teise ja kolmanda asetusega võistkonnad. Seejärel kohtuvad omavahel avaringi võitjad ja avaringi kaotajad. Kaks mängu võitnud võistkond on alagrupi võitja, kaks mängu kaotanud võistkond lõpetab alagrupi neljanda kohaga. Alagrupi teise ja kolmanda koha määrab ühe võidu ja ühe kaotuse saanud võistkondade omavaheline mäng. Juhul, kui võistkonnad omavahel ei mänginud, siis saavutab turniiritabelis kõrgema koha võistkond, kellel on parem võidetud ja kaotatud punktide suhe. Võrdse punktide suhte korral võistkondade paremusjärjestus loositakse.

Sõelmängude tabelisse paigutatakse võistkonnad samuti „ussi“ süsteemis. Alagrupi A võitja saab kõrgeima asetuse ja paigutatakse tabeli kõige ülemisele reale, alagrupi B võitja saab teise asetuse ja paigutatakse tabeli kõige alumisele reale. Alagrupi C võitja läheb tabeli alumise poole kõige ülemisse otsa, alagrupi D võitja tabeli ülemise poole kõige alumisse otsa jne. Juhul kui tekib olukord, et mõni võistkond on sõelmängude avaringis vaba (nt sõelmängudele pääses 12 võistkonda), siis peavad nendeks olema kõige kõrgema reitinguga võistkonnad (alagrupi A võitja, alagrupi B võitja jne).

Alagruppides teise koha saanud võistkonnad paigutatakse enda alagrupi võitjatest tabeli teisele poolele, nende paigutamisel lähtutakse samuti „ussi“ süsteemist. Juhul kui alagruppidest pääseb sõelmängudele ka kolmandaks tulnud võistkondi, siis need paigutatakse kõige madalama reitinguga kohtadele, jälgides võimalusel seda, et sama alagrupi võistkonnad ei läheks kohe avaringis kokku.

Asetus turniiril ja alagruppidesse paigutamine toimub 2026.a karikavõistluste üldreitingu alusel. Üldreitingus arvestatakse mängijate individuaalseid punkte kõikidel karikavõistluste etappidel. Võistkonna punktid saadakse mõlema mängija punktide liitmisel. Võistkondade võrdsete punktide korral asetused loositakse. Loosimise juurde kutsutakse soovitavalt loositavate võistkondade esindajad.

Võrgu kõrgused:

Poisid:

U20 = 2.43, U-18 = 2.43, U-16 = 2.35, U-14 = 2.20, U-12 = 2.10

Tüdrukud:

U20 = 2.24, U-18 = 2.24, U-16 = 2.15, U-14 = 2.10, U12 = 2.10

6. MEISTRITE SELGITAMINE ja AUTASUSTAMINE

Eesti 2026.a. noorte rannavõrkpalli meistrid selgitatakse U12-U20 vanuseklasside võistlustel. Võistluste võitja saab nimetuse Eesti 2026.a. U20, U18, U16, U14 või U12 vanuseklassi Eesti meister. Esikolmikut autasustatakse medali ja esemeliste auhindadega, neljandat kohta esemeliste auhindadega.

7. VÕISTLUSTE KORRALDAMINE ja KOHTUNIKUD

Võistluste läbiviimise eest vastutab RVT koos võistlusi läbiviivate korraldajatega. Kulutused, mis on seotud võistlejate võistlustele sõidu, majutuse ja toitlustamisega kannavad võistlejaid lähetavad organisatsioonid või sportlased ise. Käesoleva juhendiga mitte reguleeritud küsimused lahendab RVT. Iga osalev võistkond peab vajadusel täitma kohtuniku ülesandeid, mängu kohtuniku määrab võistluste korraldaja. Alates poolfinaalidest tagab kohtuniku korraldaja.