

EESTI TÄISKASVANUTE RANNAVOLLE SUVETUUR 2026

Juhend

1. EESMÄRK ja ÜLESANNE

Võistlused viiakse läbi selgitamaks Eesti 2026.a. parimad rannavõrkpallurid ning rannavõrkpalli populariseerimiseks.

2. VÕISTLUSTE LÄBIVIIMISE AEG ja KOHT

Võistlused viiakse läbi ajavahemikus 19. juuni kuni 02. august 2026. Võistluste põhiturniiri algus on laupäeval kell 10.00. Pühapäevase mängupäeva algus on Põltsamaa, Pärnu ja Paide etapil kell **10.00**, Kloogaranna ja Võsu etapil kell **12.00**. Kvalifikatsiooniturniir ja põhiturniir mängitakse vähemalt 4-1 väljakul.

Kvalifikatsiooniturniir algab reeglina võistluste nädala reedel kell 18.00. Kvalifikatsioonipaaride arvust lähtuvalt võib kvalifikatsiooniturniir alata ka varem.

Eesti Rannavolle Suvetuuri (edaspidi ERS) etappide ajakava ja Korraldajad:

19 – 21 juuni 2026 Põltsamaa etapp – Marko Uusküla – +372 58549499, poltsamaavorkpalliklubi@gmail.com ;

03 – 05 juuli 2026 Kloogaranna etapp – Nils Rühka – +372 56247762, nils@beach44.ee ;

10 – 12 juuli 2026 Pärnu etapp – Martin Kukk - +372 53400494, martin.kykk@gmail.com ;

24 – 26 juuli 2026 Paide etapp – Veiko Tihemets - +372 58770867, veikotihemets@hotmail.com ;

31 juuli – 02 august 2026 Võsu etapp – Sten Vahtras - +372 56236608 – stenvahtras@gmail.com

Etappide vahelisel ajal on Eesti Rannavolle Suvetuuri Koordinaator Annabel Pruer - + 372 53359675, annabel@volley.ee

Etapi toimumise ajal vastutavad Korraldaja ja Koordinaator ühiselt ürituse läbiviimise eest.

3. REGISTREERIMINE ja OSAVÕTUMAKS

Registreerimine võistlustele toimub eelregistreerimise teel Eesti Võrkpalli Liidu koduleheküljel kuni võistlustele eelneva nädala pühapäevani kell 23.59.

Võistlusnädala **esmaspäeval** avaldatakse esmane info kvalifikatsiooniturniiri algusaja kohta. Hiljemalt **teisipäevaks** kinnitatakse, millised paarid pääsevad otse põhiturniirile (MD) ning millised alustavad kvalifikatsioonist (Q). Võistluste **lõplik ajakava** avaldatakse võistlusnädala **neljapäeva hommikul** Eesti Võrkpalli Liidu kodulehel.

Kui eelregistreerimise sulgemisest kuni võistluste nädala **kolmapäeva õhtuni** (kell 20.00) toimub võistkonnas mängija vahetus, saab võistkond Koordinaatorilt uue asetuse vastavalt uutele punktidele. Nimetatud „uue asetuse“ eelduseks on Koordinaatori võimalikult varajane informeerimine toimunud mängijate muudatusest.

Kogu võistlustega seotud info avaldatakse Eesti Võrkpalli Liidu kodulehel.

Põhiturniiri kohtade alataituvuse korral saab turniirile registreeruda Koordinaatori otsuse alusel kuni võistluste nädala kolmapäeva õhtu kella kaheksani (kell 20.00).

ERS etappidel osalejad peavad olema tasunud 2026. aasta hooaja mängija litsentsitasu **30 eurot** mängija, litsentsitasu peavad tasuma ka välisriikide kodanikud. Litsentsi ostmise info saadetakse registreerunutele e-mailile.

Osavõtumaks etapile on **60 eurot** võistkonna kohta, mis tasutakse sularahas korraldajatele enne turniiri algust võistluspaigas. Osavõtumaks on ühesugune nii kvalifikatsiooni- kui ka põhiturniirile, hilisemaid makseid põhiturniirile pääsenutele enam teha ei tule.

Osavõtumaks 2007. aastal ja hiljem sündinud mängijatele on **30 eurot** võistkonna kohta, mis tasutakse sularahas enne turniiri algust korraldajatele võistluspaigas. Soodustus kehtib kui mõlemad mängijad on sündinud 2007. aastal ja hiljem, osavõtumaks on lõplik ega kuulu täiendamisele kui paar pääseb põhiturniirile.

Kõik võistkonnad peavad oma kohalolekust teatama võistluste Koordinaatorile esimesel võistluspäeval enne oma esimest mängu.

4. OSAVÕTJAD

Kõikidel etappidel võivad lisaks Eesti Vabariigi kodanikele osaleda ka välisriikide kodanikud /võistluspaarid /. Võistlustest osavõtt on vabatahtlik ja omal vastutusel. Võistlejad vastutavad ise, et nad on läbinud eelneva tervisekontrolli. Soovituslik on omada tervisekindlustust.

Mängijad on kohustatud kandma etapi Korraldaja poolt antud võistlussärke / nn ETAPISÄRKE / mängueelsel soojendusel, mängu ajal, autasustamistseremoonial ning võistlusjärgsel pressiga suhtlemisel. Korraldaja väljastab etapisärke alates kvalifikatsiooniturniirist. Etapisärgiks on vastavalt Korraldaja otsusele ühtne maika kõikidele mängijatele või naistele topp ning meestele maika.

ERS raames on 2026.a hooajal lubatud kasutada treenerite abi tehnilistel vaheaegadel ja geimide vahelisel ajal. Treeneri abi kasutamiseks peab mängijate paar **etapile registreerimisel** registreerima nimeliselt ka paari nõustava treeneri. Hilisemaid avaldusi vastu ei võeta.

5. VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Kvalifikatsiooniturniir ja põhiturniir mängitakse rahvusvaheliste rannavõrkpalli määruste järgi süsteemis “parem kolmest geimist”. Erandlike tingimuste puhul (väga halvad ilmastikutingimused) on Korraldajal õigus teha mänguformaadis muudatusi kokkuleppel Koordinaatori ja Rannavõrkpalli Toimkonnaga (edaspidi RVT). Otse põhiturniirile pääsemise ning põhi- ja kvalifikatsiooniturniiri asetuste aluseks on ERS edetabel, mis kujuneb paari 2026.a teenitud FIVB Rankingu punktide või mõlema mängija individuaalsete 2026.a teenitud FIVB Rankingu punktide alusel. ERS etappidel teenitud punktid kajastuvad automaatselt FIVB Rankingus.

Juhul kui võistlusele on eelregistreerunud rohkem kui 16 paari mängitakse kvalifikatsiooniturniir. Kvalifikatsiooniturniir toimub võistlusnädala reedel ja 4 tugevamat võistkonda pääsevad mängima põhiturniirile. Kvalifikatsiooniturniir mängitakse sõelmängudena „ühe miinuse süsteemis“ .

Põhiturniiril mängib maksimaalselt 16 võistkonda. Kui võistlustele on eelregistreerunud 16 või vähem võistkonda, siis pääsevad kõik võistkonnad põhiturniirile. Kui eelregistreerunud

võistkondi on rohkem kui 16, siis pääsevad põhiturniirile 2026.a ERS edetabeli 8 esimest võistkonda. Hooaja esimesel etapil võetakse aluseks 2025.a ERS edetabel koos 2026.a rahvusvaheliste punktidega.

ERS edetabeli alusel lubatakse otse põhiturniirile maksimaalselt 4 välispaari.

Lisaks ERS edetabeli kaheksale esimesele võistkonnale on igal etapil võimalik välja anda 4 põhiturniiri kohta „wild cardiga“, mille andmise otsustavad RVT volitusel: võistluste Koordinaator 2 „wild card“ ; etapi Korraldaja 1 „HOST wild card“. Lisaks on Koordinaatori pädevuses anda välja 1 „wild card“ noorte võistkonnale. Hooajal 2026 loetakse noorte klassi võistkonnaks 2007 aastal ja hiljem sündinud sportlaspaar. „Wild Card“ väljastamine Koordinaatori/Korraldaja poolt ei ole kohustuslik. „Wild Card“ taotlus tuleb esitada kirjalikult koos põhjendusega Koordinaatorile.

Lisaks eelpool toodud kaheteistkümnele võistkonnale pääseb põhiturniirile neli parimat võistkonda läbi kvalifikatsiooniturniiri. Kui kvalifikatsiooniturniiri käigus selgub, et keegi põhiturniirile pääsenud paaridest jääb tulemata ning vabanevad täiendavad kohad põhiturniirile, osalevad kvalifikatsiooniturniiril viimasesse ringi jõudnud, kuid seal siiski kaotanud kõik võistkonnad võrdsetel alustel nn LUCKY LOSER loosimises.

Põhiturniir mängitakse alagrupisüsteemis, millele järgnevad sõelmängud. Alagruppidesse paigutamine toimub „ussi“ süsteemis vastavalt etapieelsele reitingule.

Kvalifikatsiooniturniirilt edasi pääsenud neli võistkonda paigutatakse alagruppidesse D–A vastavalt enne turniiri algust arvatud asetustele järgmiselt: parima asetusega võistkond paigutatakse D-alagruppi asetusega nr 13; paremuselt teine võistkond paigutatakse C-alagruppi asetusega nr 14; paremuselt kolmas võistkond paigutatakse B-alagruppi asetusega nr 15; paremuselt neljas võistkond paigutatakse A-alagruppi asetusega nr 16.

A alagrupp	B alagrupp	C alagrupp	D alagrupp
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16 (Q4)	15 (Q3)	14 (Q2)	13 (Q1)

Igast alagrupist pääseb sõelmängudele kolm paremat võistkonda. Juhul kui põhiturniiril on vähem kui 12 võistkonda määrab täpse formaadi võistluste Koordinaator. Kui võistkondade arv põhiturniiril on 12-15, siis kasutatakse kolmeseid ja/või neljaseid alagruppe, kuueteistkümne põhiturniiri korral mängitakse neljastes alagruppides.

Neljastes alagruppides kasutatakse rahvusvahelist modifitseeritud alagrupisüsteemi („modified pool play“). Esimeses ringis kohtuvad reitingu 1 vs 4 ja 2 vs 3, teises ringis kohtuvad omavahel esimese kohtumise võitjad (V1 vs V2) ning esimese kohtumise kaotajad (K1 vs K2). Alagrupi võitja (kohtumise V1 vs V2 võitja) saab koha veerandfinaalis. V1 vs V2 kohtumise kaotaja (alagrupi teine koht) ja K1 vs K2 kohtumise võitja (alagrupi kolmas koht) saavad koha 1/8-finaalis. K1 vs K2 kohtumise kaotaja saab alagrupis 4. koha ning jääb turniiril kokkuvõttes jagama 13.-16. kohta.

Alagrupi võitjad pääsevad otse veerandfinaali, alagruppide A ja B võitjad loositakse sõelmängude tabeli positsioonidele 1 ja 2, alagruppide C ja D võitjad loositakse positsioonidele 3 ja 4. Alagruppides teise koha saanud võistkonnad loositakse tabeli positsioonidele 5-8, kolmanda koha saanud võistkonnad positsioonidele 9-12. Alagruppides neljanda koha saanud võistkonnad jäävad turniiril jagama kohti 13-16. Sõelmängude tabelisse paigutamisel

jälgitakse, et samast alagrupist tulnud võistkonnad ei kohtuks omavahel sõelmängude kahes esimeses ringis.

Võistluste Koordinaator koostöös Korraldajaga võib erandkorras muuta võistluste läbiviimise süsteemi, kuid see peab olema põhjendatud äärmise ja vältimatu vajadusega nagu näiteks alataituvusega põhiturniir.

6. EESTI RANNAVOLLE SUVETUURI VÕITJATE SELGITAMINE JA AUTASUSTAMINE

Eesti 2026.a. Rannavolle Suvetuuri võitjad selgitatakse etappide (eelduslikult 5 etappi) põhjal ajavahemikus 19.06 – 02.08.2026. Paremate võistkondade selgitamisel arvestatakse 4 (nelja) parema etapi tulemusi. Võistkondadel, kes on osalenud vähem kui neljal etapil, lähevad arvesse osaletud etapid (kolm, kaks või üks). Paari punktisumma moodustub võistkonnana koos mängitud võistluste alusel.

Etapil saab võistkonna / paari kohta punkte järgnevalt:

- 1.koht – 40 punkti,
- 2.koht – 36 punkti,
- 3.koht – 32 punkti,
- 4.koht – 28 punkti,
- 5. - 8.koht – 24 punkti,
- 9. - 16 koht – 20 punkti,
- 17. - 28. koht – 16 punkti,
- 29. - koht - 12 punkti.

Punktide võrdsuse korral saab paremuse võistkond, kellel on nelja parema etapi tulemustes rohkem esikohti. Selle võrdsuse korral eelistatakse võistkonda, kellel on rohkem teisi, kolmandaid jne. kohti. Kui kõik parameetrid on võrdsed, siis saab paremuse selgitamisel määravaks kõrgem koht Rannavolle Suvetuuri võistluste viimasel etapil. Kui ka see on võrdne, siis saab paremuse võistkond, kes on mänginud rohkem etappe. Võistkonnad jäävad kohta jagama, kui ükski eelpool nimetatud kriteerium ei anna võimalust paremusjärjestust selgitada.

Võistluste võitja võistkond nii meeste kui naiste arvestuses saab nimetuse Eesti 2026. a. **Eesti Rannavolle Suvetuuri võitja** ning paari autasustatakse karikate ja auhindadega. Iga ERS etapi esinelikut autasustatakse Korraldaja poolt üldjuhul rahaliste ja esemeliste auhindadega.

Iga karikaetapi auhinnafond on minimaalselt järgnev: 1. koht – 350 €, 2. koht – 250 €, 3. koht – 150 €, 4. koht – 75 €. Auhinnafond on ühesugune nii meeste kui ka naiste turniirile.

7. VÕISTLUSTE KORRALDAMINE ja KOHTUNIKUD

Võistluste läbiviimise eest vastutab RVT ja sarja Koordinaator koos võistlusi läbiviiva Korraldajaga.

RVT koostöös sarja Koordinaatoriga tagab etapi põhiturniirile (L ja P) kohtunike määramise. Kvalifikatsiooniturniiri kohtunikud tagab samuti RVT, kohtunike tegevuslikud kulud kvalifikatsiooniturniiril katab Korraldaja.

Kulutused, mis on seotud võistlejate võistlustele sõidu, majutuse ja toitlustamisega kannavad võistlejaid lähetavad organisatsioonid või sportlased ise. Käesoleva juhendiga mitte reguleeritud küsimused lahendab RVT.